

Numerička analiza

5. predavanje

Autori: Saša Singer i Nela Bosner

Predavač: Nela Bosner

nela@math.hr

web.math.hr/~nela/nad.html

PMF – Matematički odjel, Zagreb

Sadržaj predavanja

- Teorija linearnih sustava:
 - Rješenje linearnog sustava.
 - Relativna greška unazad.
 - Teorija perturbacije linearnih sustava.
- Rješavanje linearnih sustava: direktne metode:
 - Gaussove eliminacije.
 - Pivotiranje i pivotni rast.
 - Simetrične pozitivno definitne matrice i faktorizacija Choleskog.

Teorija linearnih sustava

Općenito o linearnim sustavima — teorija

Neka je $\mathbb{F} = \mathbb{R}$ polje **realnih** brojeva (može i $\mathbb{F} = \mathbb{C}$).

Zadani su:

- (pravokutna) matrica $A \in \mathbb{F}^{m \times n}$ i vektor $b \in \mathbb{F}^m$.

Tražimo **rješenje** linearnog sustava

$$Ax = b.$$

Teorem **Kronecker–Capelli** kaže da linearni sustav $Ax = b$

- ima rješenje $x \in \mathbb{F}^n$ — **ako i samo ako** je rang matrice A , u oznaci r , **jednak** rang u proširene matrice $\hat{A} = [A \mid b]$,
- rješenje sustava je **jedinstveno** ako je $r = n$.

Znamo čak i malo više!

Linearni sustavi — teorija (nastavak)

Opće rješenje sustava $Ax = b$ (ako postoji) ima oblik

$$x = x_p + \mathcal{N}(A),$$

gdje je

- x_p jedno partikularno rješenje polaznog sustava $Ax = b$,
- $\mathcal{N}(A)$ je nul-potprostor od A , ili opće rješenje pripadnog homogenog sustava $Ax = 0$.

Iz teorema o rangu i defektu za matricu A

$$r + \dim \mathcal{N}(A) = n,$$

slijedi tvrdnja o jedinstvenosti rješenja:

- $\dim \mathcal{N}(A) = 0 \iff r = n.$

Linearni sustavi — od teorije prema praksi

U praksi se najčešće rješavaju linearni sustavi $Ax = b$ kod kojih je matrica A kvadratna i regularna.

- A kvadratna — znači da je $m = n$ (A je reda n).
- A regularna — znači, na primjer, $\det A \neq 0$.

Iz teorema Kronecker–Capelli onda izlazi da

- rješenje x takvog sustava postoji i jedinstveno je.

⇒ ima smisla promatrati algoritme za računanje rješenja.

Nema smisla računati nešto što (možda) i ne postoji, ili nije jedinstveno (koje od mnogo rješenja računamo).

Oprez: To što unaprijed znamo da je A regularna

- ne znači da to vrijedi i numerički!

Linearni sustavi — od teorije prema praksi (n.)

Obzirom da ćemo sustav rješavati nekim **algoritmom** na računalu (**u aritmetici konačne preciznosti**) neminovno će se u dobivenom rješenju akumulirati **greške**.

- Već smo spomenuli da je kod **numeričke analize algoritma** često lakše dobiti **grešku unazad** akumuliranjem **greške u ulaznim podacima**.
- Ukoliko želimo znati i **grešku u samom rješenju**, tj. **grešku unaprijed**, potrebno je koristiti rezultate **teorije perturbacija**.

Uloga reziduala

Kad smo računali računalom, umjesto pravog rješenja sustava x , dobili smo približno, \hat{x} .

Veličinu

$$r = b - A\hat{x},$$

zovemo rezidual rješenja, i njegova norma je najčešće jedina veličina koju možemo izmjeriti a koja nam govori o odstupanju aproksimacije od pravog rješenja.

Rezidual pravog rješenja x je $r = 0$!

Međutim, ako je rezidual

- velik, onda sigurno nismo blizu pravom rješenju,
- ali rezidual može biti malen, a da izračunato rješenje sustava nije niti blizu pravom.

Uloga reziduala (nastavak)

Odnos između **greške** i **reziduala** možemo vidjeti iz sljedeće analize:

$$\begin{aligned}\frac{\|x - \hat{x}\|}{\|x\|} &= \frac{\|A^{-1}A(x - \hat{x})\|}{\|x\|} \leq \frac{\|A^{-1}\| \|Ax - A\hat{x}\|}{\|x\|} \\ &= \frac{\|A\| \|A^{-1}\| \|b - A\hat{x}\|}{\|A\| \|x\|} = \kappa(A) \frac{\|r\|}{\|A\| \|x\|} \\ &\leq \kappa(A) \frac{\|r\|}{\|Ax\|} = \kappa(A) \frac{\|r\|}{\|b\|}\end{aligned}$$

gdje smo koristili **konzistentnost** operatorske norme, i činjenice da je $r = b - A\hat{x}$ i $Ax = b$.

Uloga reziduala (nastavak)

- Veličinu $\frac{\|r\|}{\|A\|\|x\|}$ ili $\frac{\|r\|}{\|b\|}$ nazivamo **relativnom normom reziduala**.
- Vidimo da u slučaju **loše uvjetovanih matrica** rezidual može biti **mali** po normi, a greška svejedno može biti **velika**.

Uloga reziduala (nastavak)

Reziduali se obično koriste za **poboljšavanje** netočnog rješenja linearnog sustava.

To se obično provodi u **tri** koraka.

- Izračuna se rezidual $r = b - A\hat{x}$, pri čemu je \hat{x} **izračunato** rješenje sustava.
- Riješi se sustav $Ad = r$, gdje je d korekcija.
- Korekcija se doda izračunatom rješenju

$$y = \hat{x} + d,$$

što bi trebalo dati bolje rješenje.

Relativna greška unazad

Teorem (Rigal i Gaches). Greška unazad (po normi) koja se definira kao

$$\eta_{E,f}(\hat{x}) := \min\{\varepsilon : (A + \Delta A)\hat{x} = b + \Delta b, \\ \|\Delta A\| \leq \varepsilon\|E\|, \|\Delta b\| \leq \varepsilon\|f\|\}$$

dana je sa

$$\eta_{E,f}(\hat{x}) = \frac{\|r\|}{\|E\|\|\hat{x}\| + \|f\|},$$

gdje je $r = b - A\hat{x}$.

Ako su $E = A$ i $f = b$, tada se $\eta_{E,f}(\hat{x})$ naziva **relativnom greškom unazad** (po normi).

Relativna greška unazad (nastavak)

Dokaz. Krenimo od jednakosti

$$A\hat{x} + \Delta A\hat{x} = b + \Delta b,$$

i preuredimo je tako da sve greške budu na jednoj strani:

$$r = b - A\hat{x} = \Delta A\hat{x} - \Delta b.$$

Uzimajući **normu** u gornjem izrazu, koristeći **konzistentnost** operatorske norme i **ograde** na norme grešaka $\|\Delta A\| \leq \varepsilon\|E\|$, $\|\Delta b\| \leq \varepsilon\|f\|$ dobivamo

$$\|r\| \leq \|\Delta A\|\|\hat{x}\| + \|\Delta b\| \leq \varepsilon(\|E\|\|\hat{x}\| + \|f\|).$$

Relativna greška unazad (nastavak)

Dakle, za neku ogradu greške ε vrijedi da je

$$\varepsilon \geq \frac{\|r\|}{\|E\|\|\hat{x}\| + \|f\|},$$

pa to mora vrijediti i za minimalnu ogradu $\eta_{E,f}(\hat{x})$.

S druge strane, ako je norma $\|\cdot\|$ jednaka 2-normi, tada perturbacije

$$\Delta A_{min} = \frac{\|E\|\|\hat{x}\|}{\|E\|\|\hat{x}\| + \|f\|} r \frac{\hat{x}^T}{\hat{x}^T \hat{x}}, \quad \Delta b_{min} = -\frac{\|f\|}{\|E\|\|\hat{x}\| + \|f\|} r$$

zadovoljavaju jednakost

$$(A + \Delta A_{min})\hat{x} = b + \Delta b_{min}.$$

Relativna greška unazad (nastavak)

Inače, za općenitu operatorsku normu definiramo

$$\Delta A_{min} = \frac{\|E\| \|\hat{x}\|}{\|E\| \|\hat{x}\| + \|f\|} r z^T,$$

gdje je z vektor sa svojstvima

$$z^T \hat{x} = \max_{y \neq 0} \frac{|z^T y|}{\|y\|} \|\hat{x}\| = 1.$$

Takav vektor postoji prema **Teoremu o dualnosti**. Norme tih perturbacija su jednake

$$\|\Delta A_{min}\| = \frac{\|r\|}{\|E\| \|\hat{x}\| + \|f\|} \|E\|, \quad \|\Delta b_{min}\| = \frac{\|r\|}{\|E\| \|\hat{x}\| + \|f\|} \|f\|.$$

Relativna greška unazad (nastavak)

Zaključujemo onda da je zbog minimalnosti

$$\eta_{E,f}(\hat{x}) \leq \frac{\|r\|}{\|E\|\|\hat{x}\| + \|f\|},$$



Teorija perturbacije linearnih sustava

Teorija perturbacije linearnih sustava bavi se **ocjenom** (po elementima i/ili po normi) koliko se **najviše** promijeni rješenje sustava x , ako se malo promijene elementi A i/ili b .

Problem. Neka je

$$Ax = b,$$

$A \in \mathbb{F}^{n \times n}$ regularna, a b zadani vektor.

Zanima nas koliko će se **najviše** promijeniti rješenje x ovog problema, ako **perturbiramo** A , odnosno, b .

- Pojednostavnimo problem i pretpostavimo da je A **fiksna** matrica, a dozvoljene su perturbacije **samo** vektora b .

Koliko je dobro uvjetovan linearni sustav?

Za prethodni problem

- **ulazni podaci** su elementi od A i b — njih $n^2 + n$,
- **rezultat** je vektor $x \in \mathbb{F}^n$, a
- pripadna **funkcija problema** je $f : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^n$ je

$$x = f(b) := A^{-1}b.$$

Iz prethodnog predavanja znamo da je $\nabla f(b) = A^{-1}$ (samo, umjesto x , pišemo b), a **relativna uvjetovanost** problema je jednaka

$$\kappa_{\text{rel}}(b) = \frac{\|b\|_2 \|A^{-1}\|_2}{\|A^{-1}b\|_2} = \frac{\|Ax\|_2 \|A^{-1}\|_2}{\|x\|_2}.$$

Koliko je dobro uvjetovan linearni sustav? (n.)

Ako gledamo **najgoru** moguću uvjetovanost, po **svim** vektorima b ,

$$\kappa(A) = \max_{\substack{b \in \mathbb{F}^n \\ b \neq 0}} \kappa_{\text{rel}}(b) = \max_{\substack{x \in \mathbb{F}^n \\ x \neq 0}} \frac{\|Ax\|_2}{\|x\|_2} \|A^{-1}\|_2 = \|A\|_2 \|A^{-1}\|_2.$$

Dakle, vrijedi

$$\frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} \leq \kappa(A) \frac{\|\Delta b\|}{\|b\|}.$$

Uvjetovanost matrice $\kappa(A)$ stalno se **pojavljuje kao ocjena greški** vezanih uz linearne sustave — **VAŽAN PARAMETAR**.

Primjer: Hilbertova matrica

Primjer. Kod aproksimacije polinomima javljaju se linearni sustavi oblika

$$H_n x = b,$$

gdje je H_n Hilbertova matrica reda n , tj.

$$H_n = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \cdots & \frac{1}{n} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \cdots & \frac{1}{n+1} \\ \vdots & \cdots & \ddots & \vdots \\ \frac{1}{n} & \frac{1}{n+1} & \cdots & \frac{1}{2n-1} \end{bmatrix}.$$

Primjer: Hilbertova matrica (nastavak)

Da bismo ispitali **točnost** rješenja, stavimo **desnu** stranu

$$b(i) := \sum_{j=1}^n H_n(i, j) = \sum_{j=1}^n \frac{1}{i+j-1}, \quad i = 1, \dots, n,$$

tako da je **rješenje** sustava $x^T = [1, 1, \dots, 1]$.

Što možemo očekivati od rješenja takvog sustava?

Pogled na **Frobeniusovu normu** matrice A kaže da ona **nije naročito velika**, tj.

$$\|H_n\|_F = \sqrt{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \left| \frac{1}{i+j-1} \right|} \leq \sqrt{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n 1} = n.$$

Primjer: Hilbertova matrica (nastavak)

Međutim... ne treba gledati samo normu matrice!!!

Uvjetovanost Hilbertovih matrica je vrlo visoka:

n	$\kappa_2(H_n)$	n	$\kappa_2(H_n)$	n	$\kappa_2(H_n)$
2	$1.928 \cdot 10^1$	9	$4.932 \cdot 10^{11}$	15	$6.117 \cdot 10^{20}$
3	$5.241 \cdot 10^2$	10	$1.603 \cdot 10^{13}$	16	$2.022 \cdot 10^{22}$
4	$1.551 \cdot 10^4$	11	$5.231 \cdot 10^{14}$	17	$6.697 \cdot 10^{23}$
5	$4.766 \cdot 10^5$	12	$1.713 \cdot 10^{16}$	18	$2.221 \cdot 10^{25}$
6	$1.495 \cdot 10^7$	13	$5.628 \cdot 10^{17}$	19	$7.376 \cdot 10^{26}$
7	$4.754 \cdot 10^8$	14	$1.853 \cdot 10^{19}$	20	$2.452 \cdot 10^{28}$
8	$1.526 \cdot 10^{10}$				

Primjer: Hilbertova matrica — $n = 2, 5$

Za sustav s **Hilbertovom** matricom, u **extended** točnosti, umjesto svih **jedinica** u rješenju, dobivamo:

Red 2

$$x(1) = 1.0000000000000000 \quad x(2) = 1.0000000000000000$$

Red 5

$$x(1) = 1.0000000000000000 \quad x(4) = 0.99999999999999990$$

$$x(2) = 0.9999999999999999 \quad x(5) = 1.00000000000000005$$

$$x(3) = 1.00000000000000007$$

Primjer: Hilbertova matrica — $n = 10$

$$x(1) = 1.000000000000003436$$

$$x(6) = 0.9999999294831902$$

$$x(2) = 0.9999999999710395$$

$$x(7) = 1.0000001151701616$$

$$x(3) = 1.0000000006068386$$

$$x(8) = 0.9999998890931838$$

$$x(4) = 0.9999999945453735$$

$$x(9) = 1.0000000580638087$$

$$x(5) = 1.0000000258066880$$

$$x(10) = 0.9999999872591526$$

Uvjetovanost: $\approx 1.603 \cdot 10^{13}$.

Primjer: Hilbertova matrica — $n = 15$

$$x(1) = 1.00000000005406387$$

$$x(9) = 1.0952919444304200$$

$$x(2) = 0.9999999069805858$$

$$x(10) = 0.8797820363884070$$

$$x(3) = 1.0000039790948573$$

$$x(11) = 1.0994671444236333$$

$$x(4) = 0.9999257525660447$$

$$x(12) = 0.9508102511158300$$

$$x(5) = 1.0007543452271621$$

$$x(13) = 1.0106027108940050$$

$$x(6) = 0.9953234190795597$$

$$x(14) = 1.0012346841153261$$

$$x(7) = 1.0188643674562383$$

$$x(15) = 0.9992252029377023$$

$$x(8) = 0.9487142544341838$$

Uvjetovanost: $\approx 6.117 \cdot 10^{20}$.

Primjer: Hilbertova matrica — $n = 20$

$x(1) =$	1.0000000486333029	$x(11) =$	231.3608002738048500
$x(2) =$	0.9999865995557111	$x(12) =$	-60.5143391625873562
$x(3) =$	1.0008720556363132	$x(13) =$	-57.6674972682886125
$x(4) =$	0.9760210562677670	$x(14) =$	5.1760567992057506
$x(5) =$	1.3512820600312678	$x(15) =$	8.7242780841976215
$x(6) =$	-2.0883247796748707	$x(16) =$	210.1722288687690970
$x(7) =$	18.4001541798146106	$x(17) =$	-413.9544667202651170
$x(8) =$	-63.8982130462650081	$x(18) =$	349.7671855031355400
$x(9) =$	161.8392478869777220	$x(19) =$	-142.9134532513063250
$x(10) =$	-254.7902985140752950	$x(20) =$	25.0584794423327874

Uvjetovanost $\approx 2.452 \cdot 10^{28}$.

Primjer: Uvjetovanost Hilbertovih matrica

Može se pokazati da za **uvjetovanost** Hilbertove matrice H_n vrijedi formula

$$\kappa_2(H_n) \approx \frac{(\sqrt{2} + 1)^{4n+4}}{2^{15/4} \sqrt{\pi n}} \quad \text{za } n \rightarrow \infty.$$

Dakle, iako Hilbertove matrice imaju “**idealna**” svojstva,
• **simetrične, pozitivno definitne** (čak **totalno pozitivne**),
njihova **uvjetovanost katastrofalno brzo raste!**

“**Krivci**” za to su elementi **inverza** H_n^{-1} .

Primjer: Inverz Hilbertove matrice

Recimo, H_5^{-1} izgleda ovako:

$$H_5^{-1} = \begin{bmatrix} 25 & -300 & 1050 & -1400 & 630 \\ -300 & 4800 & -18900 & 26880 & -12600 \\ 1050 & -18900 & 79380 & -117600 & 56700 \\ -1400 & 26880 & -117600 & 179200 & -88200 \\ 630 & -12600 & 56700 & -88200 & 44100 \end{bmatrix}.$$

A kako tek izgledaju elementi H_{20}^{-1} ?

Primjer: Inverz Hilbertove matrice (nastavak)

Elementi inverza H_n^{-1} Hilbertove matrice mogu se eksplicitno izračunati u terminima binomnih koeficijenata

$$(H_n^{-1})_{ij} = (-1)^{i+j} (i+j-1) \cdot \binom{n+i-1}{n-j} \binom{n+j-1}{n-i} \binom{i+j-2}{i-1}^2.$$

Lako se vidi da ovi elementi vrlo brzo rastu za malo veće n .

Pogledajte

<http://mathworld.wolfram.com/HilbertMatrix.html>

Još malo o perturbacijama linearnih sustava

Ocjenu koliko se **najviše** promijenilo rješenje sustava $Ax = b$ možemo dobiti i **direktno** i to po **elementima/normi**

- ako **perturbiramo samo A** ili **samo b** ,
- ako **perturbiramo i A i b** .

Pretpostavimo da smo perturbirali **samo A** . Umjesto sustava $Ax = b$ tada rješavamo

$$(A + \Delta A)(x + \Delta x) = b.$$

Također, možemo pretpostaviti da za **operatorsku normu perturbacije** vrijedi

$$\|\Delta A\| \leq \varepsilon \|A\|.$$

Komentar. Ako je ε točnost računanja, tolika perturbacija **napravljena** je već pri **spremanju** elemenata matrice u računalo.

Perturbacija matrice A

Oduzimanjem $Ax = b$ od $(A + \Delta A)(x + \Delta x) = b$ dobivamo

$$A \Delta x + \Delta A (x + \Delta x) = 0.$$

Množenjem slijeva s A^{-1} i sređivanjem dobivamo

$$\Delta x = -A^{-1} \Delta A (x + \Delta x).$$

Uzimanjem norme lijeve i desne strane, a zatim **ocjenjivanjem odozgo**, dobivamo

$$\begin{aligned} \|\Delta x\| &\leq \|A^{-1}\| \|\Delta A\| \|x + \Delta x\| \leq \varepsilon \|A^{-1}\| \|A\| \|x + \Delta x\| \\ &\leq \varepsilon \kappa(A) (\|x\| + \|\Delta x\|), \end{aligned}$$

pri čemu je $\kappa(A) = \|A\| \|A^{-1}\|$ uvjetovanost matrice A .

Perturbacija matrice A (nastavak)

Premještanjem na lijevu stranu svih pribrojnika koji sadrže Δx dobivamo

$$(1 - \varepsilon \kappa(A)) \|\Delta x\| \leq \varepsilon \kappa(A) \|x\|.$$

Ako je $\varepsilon \kappa(A) < 1$, a to znači i $\|\Delta A\| \|A^{-1}\| < 1$, onda je

$$\|\Delta x\| \leq \frac{\varepsilon \kappa(A)}{1 - \varepsilon \kappa(A)} \|x\|,$$

tj.

$$\frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} \leq \frac{\varepsilon \kappa(A)}{1 - \varepsilon \kappa(A)},$$

što pokazuje da je **pogreška** u rješenju približno **proporcionalna uvjetovanosti** matrice A .

Perturbacija vektora b

Pretpostavimo sad da, umjesto sustava $Ax = b$ rješavamo

$$A(x + \Delta x) = b + \Delta b.$$

Ponovno pretpostavljamo da je **operatorska norma perturbacije** vektora b

$$\|\Delta b\| \leq \varepsilon \|b\|.$$

Oduzimanjem $Ax = b$ od $A(x + \Delta x) = b + \Delta b$ izlazi

$$A \Delta x = \Delta b.$$

Množenjem slijeva s A^{-1} dobivamo

$$\Delta x = A^{-1} \Delta b.$$

Perturbacija vektora b (nastavak)

Uzimanjem norme lijeve i desne strane, a zatim **ocjenjivanjem odozgo**, dobivamo

$$\begin{aligned}\|\Delta x\| &\leq \|A^{-1}\| \|\Delta b\| \leq \varepsilon \|A^{-1}\| \|b\| \leq \varepsilon \|A^{-1}\| \|Ax\| \\ &\leq \varepsilon \|A^{-1}\| \|A\| \|x\| \leq \varepsilon \kappa(A) \|x\|,\end{aligned}$$

tj.

$$\frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} \leq \varepsilon \kappa(A),$$

što pokazuje da je **pogreška** u rješenju, ponovno, **proporcionalna uvjetovanosti** matrice A .

Sada možemo **generalizirati** rezultat ako **perturbiramo** istovremeno i A i b .

Perturbacija matrice A i vektora b

Teorem. Neka je $Ax = b$ i

$$(A + \Delta A)(x + \Delta x) = b + \Delta b,$$

gdje je

$$\|\Delta A\| \leq \varepsilon \|E\|, \quad \|\Delta b\| \leq \varepsilon \|f\|,$$

pri čemu je E neka matrica, a f neki vektor. Također, neka je

$$\varepsilon \|A^{-1}\| \|E\| < 1.$$

Tada za $x \neq 0$ vrijedi ocjena

$$\frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} \leq \frac{\varepsilon}{1 - \varepsilon \|A^{-1}\| \|E\|} \left(\frac{\|A^{-1}\| \|f\|}{\|x\|} + \|A^{-1}\| \|E\| \right).$$

Perturbacija matrice A i vektora b (nastavak)

Komentar: Uobičajeno se za E uzima A , jer je to **pogreška** koju napravimo spremanjem matrice A u računalo. Jednako tako, za f se uzima b . U tom slučaju je

$$\begin{aligned}\frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} &\leq \frac{\varepsilon}{1 - \varepsilon \|A^{-1}\| \|A\|} \left(\frac{\|A^{-1}\| \|b\|}{\|x\|} + \|A^{-1}\| \|A\| \right) \\ &= \frac{\varepsilon}{1 - \varepsilon \kappa(A)} \left(\frac{\|A^{-1}\| \|Ax\|}{\|x\|} + \kappa(A) \right) \\ &\leq \frac{\varepsilon}{1 - \varepsilon \kappa(A)} \left(\frac{\|A^{-1}\| \|A\| \|x\|}{\|x\|} + \kappa(A) \right) \\ &= \frac{2\varepsilon \kappa(A)}{1 - \varepsilon \kappa(A)}.\end{aligned}$$

Perturbacija matrice A i vektora b (nastavak)

Dokaz. Provodi se na sličan način kao za pojedinačne perturbacije.

Ako od $(A + \Delta A)(x + \Delta x) = b + \Delta b$ oduzmemo $Ax = b$, dobivamo

$$A \Delta x = \Delta b - \Delta A x - \Delta A \Delta x.$$

Množenjem s A^{-1} s lijeva i sređivanjem dobivamo

$$\Delta x = A^{-1} \Delta b - A^{-1} \Delta A (x + \Delta x)$$

Uzimanjem norme lijeve i desne strane, a zatim **ocjenjivanjem odozgo**, dobivamo

Perturbacija matrice A i vektora b (nastavak)

$$\begin{aligned}\|\Delta x\| &\leq \|A^{-1}\| \|\Delta b\| + \|A^{-1}\| \|\Delta A\| (\|x\| + \|\Delta x\|) \\ &\leq \varepsilon \|A^{-1}\| \|f\| + \varepsilon \|A^{-1}\| \|E\| (\|x\| + \|\Delta x\|)\end{aligned}$$

Premještanjem na lijevu stranu svih pribrojnika koji sadrže Δx dobivamo

$$(1 - \varepsilon \|A^{-1}\| \|E\|) \|\Delta x\| \leq \varepsilon (\|A^{-1}\| \|f\| + \|A^{-1}\| \|E\| \|x\|).$$

Budući da je $\varepsilon \|A^{-1}\| \|E\| < 1$ tada vrijedi

$$\|\Delta x\| \leq \frac{\varepsilon}{1 - \varepsilon \|A^{-1}\| \|E\|} (\|A^{-1}\| \|f\| + \|A^{-1}\| \|E\| \|x\|).$$



Rješavanje linearnih sustava: direktne metode

Kako naći rješenje? — Inverz matrice

Teorija (1). Možemo naći **inverz** matrice A , tj. matricu A^{-1}

• i **slijeva** pomnožiti sustav $Ax = b$ matricom A^{-1} .

Dobivamo

$$x = A^{-1}b.$$

Samo je **pitanje**: kako ćemo **izračunati** inverz A^{-1} ?

Zaključak: **Lakši** problem sveli smo na **teži** — u prijevodu, **pali smo s konja na magarca**.

Zašto? Jednostavno, zato što je

• j -ti stupac inverza = rješenje sustava $Ax = e_j$.

Dakle, za n stupaca od A^{-1} treba **riješiti** n linearnih sustava.
A krenuli smo od **jednog** (sustava)! **Ne tako!**

Kako naći rješenje? — Cramerovo pravilo

Teorija (2). Iz linearne algebre znate za Cramerovo pravilo:

• j -ta komponenta rješenja sustava je

$$x_j = \frac{\det A_j}{\det A}, \quad j = 1, \dots, n,$$

• pri čemu je matrica A_j jednaka matrici A ,

• osim što je j -ti stupac u A_j zamijenjen desnom stranom b .

Treba još “samo” izračunati determinante — i to $n + 1$ njih.
A kako ćemo to?

“Klasični” odgovor: pa... recimo, Laplaceovim razvojem.

Jao, jao... Bilo kako, samo ne tako!

Kako naći rješenje? — Zaboravite Cramera

Zašto? Laplaceovim razvojem dobijemo

- “samo” $n!$ pribrojnika u **svakoj** determinanti,
- a **svaki** pribrojnik je produkt od n faktora.

Prava “sitnica”. I tako to, još $n + 1$ puta ...

Zaključak: Ako determinante **računamo** na ovaj način,

- **složenost Cramerovog** pravila za rješavanja linearnog sustava je **eksponencijalna** u n (dokažite to!)
- i **nikad** se ne koristi kao metoda **numeričkog** rješavanja.

Zaboravite determinante i Cramera — finale

Komentar: Determinante možemo računati i puuuno brže,

- tako da matricu svedemo na trokutasti oblik,
- postupkom sličnim Gausovim eliminacijama.

Naime, determinanta trokutaste matrice (gornje ili donje) je

- produkt dijagonalnih elemenata,

pa se lako računa!

No, isti postupak eliminacija koristimo i za

- rješavanje “cijelog” linearnog sustava $Ax = b$,
- i to samo jednom, a ne $n + 1$ puta.

Dakle, Cramerovo pravilo se ne isplati ni kad ovako računamo determinante.

Kako naći rješenje? — Gaussove eliminacije!

Najjednostavnija metoda za rješavanje linearnih sustava su

- Gaussove eliminacije, odnosno
- slične metode svođenja na trokutastu formu.

Ideja: Sustav $Ax = b$ se ekvivalentnim transformacijama svodi na sustav oblika

$$Rx = y,$$

gdje je

- R trokutasta matrica (recimo, gornja),

iz kojeg se lako, tzv. povratnom supstitucijom, nalazi rješenje.

Oznaka R — “right” (desna) = gornja trokutasta matrica.

Gaussove eliminacije — komentari

Par komentara, prije detaljnog opisa metode.

Gaussove eliminacije su metoda **direktnog** transformiranja linearnog sustava $Ax = b$, zajedno s desnom stranom b .

Možemo ih implementirati i tako da se desna strana b **ne transformira** istovremeno kad i matrica A .

- Tada se formiraju dvije matrice L i R takve da je $A = LR$, gdje je R **gornja** trokutasta matrica iz Gaussovih eliminacija, a L je **donja** trokutasta matrica.
- Tako implementirane Gaussove eliminacije zovemo **LR** (ili **LU**) **faktorizacija** matrice A — **standard** u praksi.
- Ovaj pristup je posebno zgodan kad imamo **više desnih** strana za **isti** A .

Gaussove eliminacije — komentari (nastavak)

U praksi se koriste za “opće”, ali ne pretjerano velike matrice (n u tisućama), ili za sustave s tzv. “vrpčastom” strukturom.

Složenost: polinomna i to kubna, tj. $O(n^3)$, što je sporo za još veće sustave. Za njih se koriste iterativne metode.

Mnogi sustavi imaju specijalna svojstva koja koristimo za brže i/ili točnije rješenje. Na primjer,

- za simetrične, pozitivno definitne matrice koristi se “simetrična” LR faktorizacija, tzv. faktorizacija Choleskog,
- za dijagonalno dominantne sustava ne treba pivotiranje,
- za vrpčaste, posebno tridijagonalne matrice, algoritam se drastično skraćuje (v. kubična spline interpolacija).

Gaussove eliminacije — algoritam

Općenito, k -ti korak izgleda ovako, za $k = 1, \dots, n - 1$:

- iz proširene matrice $[A^{(k)} \mid b^{(k)}]$ dobivamo novu proširenu matricu $[A^{(k+1)} \mid b^{(k+1)}]$,
- tako da **poništimo** sve elemente **ispod** dijagonale u k -tom **stupcu** matrice $A^{(k)}$.

Relacije za **nove** elemente koje treba **izračunati** u matrici $A^{(k+1)}$ i vektoru $b^{(k+1)}$ su

$$a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - m_{ik}a_{kj}^{(k)}, \quad b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - m_{ik}b_k^{(k)},$$

za $i, j = k + 1, \dots, n$, a **multiplikatori** m_{ik} su

$$m_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}}, \quad i = k + 1, \dots, n.$$

Gaussove eliminacije — algoritam (nastavak)

Prvih k redaka u $[A^{(k+1)} \mid b^{(k+1)}]$ ostaju isti kao u $[A^{(k)} \mid b^{(k)}]$.

Konačno, ako su svi $a_{ii}^{(i)} \neq 0$, za $i = 1, \dots, n - 1$, završni linearni sustav $[A^{(n)} \mid b^{(n)}]$, ekvivalentan polaznom, je

$$\left[\begin{array}{cccc|c} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} & b_1^{(1)} \\ & a_{22}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} & b_2^{(2)} \\ & & \ddots & \vdots & \vdots \\ & & & a_{nn}^{(n)} & b_n^{(n)} \end{array} \right] .$$

Dobili smo gornju trokutastu matricu $R = A^{(n)}$ (nule u donjem trokutu matrice R ne pišemo).

Gaussove eliminacije — algoritam (nastavak)

Uz pretpostavku da je $a_{nn}^{(n)} \neq 0$, ovaj se linearni sustav lako rješava **povratnom supstitucijom**

$$x_n = \frac{b_n^{(n)}}{a_{nn}^{(n)}},$$

$$x_i = \frac{1}{a_{ii}^{(i)}} \left(b_i^{(i)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}^{(i)} x_j \right), \quad i = n - 1, \dots, 1.$$

Pitanje: Ako je A kvadratna i regularna,

● moraju li **svi** elementi $a_{ii}^{(i)}$ biti **različiti** od **nule**?

To je **nužno** (i dovoljno) da algoritam “**prođe**” u **ovom** obliku.

Gaussove eliminacije — primjedba na algoritam

Odgovor: Ne!

Primjer. Linearni sustav $Ax = b$ s proširenom matricom

$$[A \mid b] = \begin{bmatrix} 0 & 1 & \vdots & 1 \\ 1 & 0 & \vdots & 1 \end{bmatrix}$$

je **regularan** ($\det A = -1$), sustav ima **jedinstveno** rješenje $x_1 = x_2 = 1$,

- a ipak ga **ne možemo** riješiti Gausovim eliminacijama,
- ako **ne mijenjamo poredak** jednažbi.

Zaključak: Moramo dozvoliti **promjenu poretka** jednažbi.

Gaussove eliminacije s pivotiranjem

Pitanje: Dozvolimo li **promjene poretka** jednadžbi — tzv. “**pivotiranje**” u **stupcu** kojeg sređujemo,

- može li se Gaussovima eliminacijama s **pivotiranjem** riješiti **svaki** sustav kojemu je matrica kvadratna i regularna?

Odgovor: Ako dozvolimo **pivotiranje**

- zamjenom “**ključne**” jednadžbe i **bilo koje** druge koja ima **ne-nula** element (u tom **stupcu**),
- Gaussovima eliminacijama **rješiv** je **svaki** regularni kvadratni linearni sustav.

Objašnjenje: Ako u **prvom** stupcu **nemamo ne-nula** elemenata, matrica je **singularna**. Isto vrijedi i za **svaki** sljedeći **korak** (Laplaceov razvoj determinante!).

Gaussove eliminacije — kako pivotiramo?

Pitanje: Kako vršiti **pivotiranje**, tj. **zamjene** jednačbi?

- Zamjenom “**ključne**” jednačbe i **bilo koje** druge koja ima **ne-nula** element (u tom **stupcu**)?

Odgovor: Tu je **ključna** razlika između **egzaktnog** i **približnog** računanja (kad imamo greške zaokruživanja).

- U **teoriji** — kod **egzaktnog** računanja, **dovoljno** je naći **bilo koji ne-nula** element (u tom stupcu).
- U **praksi** — kad računamo **približno**, to **može** dovesti do potpuno **pogrešnog** rezultata.

Jedna jedina operacija može **upropastiti** rezultat!

- Postoji **puno bolja** strategija za **pivotiranje**, kojom se to (barem dijelom) može **izbjeći**.

Gaussove eliminacije — primjer

Primjer. Zadan je linearni sustav

$$0.0001 x_1 + x_2 = 1$$

$$x_1 + x_2 = 2.$$

Matrica sustava je regularna, pa postoji jedinstveno rješenje

$$x_1 = 1.0001, \quad x_2 = 0.9999.$$

Riješimo taj sustav “**računalom**” koje ima 4 decimalne znamenke mantise i 2 znamenke eksponenta.

Uočiti: Broj **0.0001** je “**mali**”, ali **nije nula**. Po teoriji,
👉 možemo ga uzeti kao **prvi** (ili bilo koji) **ne-nula** element.

Gaussove eliminacije — primjer (nastavak)

Sustav zapisan u takvom “računalu” pamti se kao

$$1.000 \cdot 10^{-4} x_1 + 1.000 \cdot 10^0 x_2 = 1.000 \cdot 10^0$$

$$1.000 \cdot 10^0 x_1 + 1.000 \cdot 10^0 x_2 = 2.000 \cdot 10^0.$$

Množenjem prve jednadžbe s -10^4 i dodavanjem drugoj, dobivamo **novu drugu** jednadžbu

$$(1.000 \cdot 10^0 - 1.000 \cdot 10^4) x_2 = 2.000 \cdot 10^0 - 1.000 \cdot 10^4.$$

Oduzimanje u računalu se vrši tako da manji eksponent postane jednak većem, a mantisa se denormalizira. Dobivamo

$$\begin{aligned} 1.000 \cdot 10^0 &= 0.100 \cdot 10^1 = 0.010 \cdot 10^2 = 0.001 \cdot 10^3 \\ &= 0.000|1 \cdot 10^4. \end{aligned}$$

Gaussove eliminacije — primjer (nastavak)

Za zadnju jedinicu **nema mjesta** u mantisi, pa je mantisa postala 0, tj. **prvi** broj “nema” utjecaja na rezultat. Slično se dogodi i s **desnom** stranom (i 2 je “zanemariv” prema 10^4).

Dakle, **nova druga** jednačba glasi

$$-1.000 \cdot 10^4 x_2 = -1.000 \cdot 10^4.$$

Rješenje ove jednačbe je očito $x_2 = 1.000 \cdot 10^0$. Uvrštavanjem u **prvu** jednačbu, dobivamo

$$\begin{aligned} 1.000 \cdot 10^{-4} x_1 &= 1.000 \cdot 10^0 - 1.000 \cdot 10^0 \cdot 1.000 \cdot 10^0 \\ &= 0.000 \cdot 10^0, \end{aligned}$$

pa je $x_1 = 0$, što nije niti približno točan rezultat.

Gaussove eliminacije — primjer (nastavak)

Razlog za **ogromnu** relativnu grešku (100%):

- prvu jednadžbu množimo **velikim** brojem -10^4 (po apsolutnoj vrijednosti) i **dodajemo drugoj**,
- što “**uništava**” **drugu** jednadžbu.

Drugim riječima, utjecaj **polazne druge** jednadžbe

- postaje **zanemariv** u **novoj drugoj** jednadžbi.

U **polaznoj drugoj** je moglo pisati “bilo što”!

Gaussove eliminacije s pivotiranjem — primjer

Promijenimo li poredak jednadžbi, dobivamo

$$1.000 \cdot 10^0 x_1 + 1.000 \cdot 10^0 x_2 = 2.000 \cdot 10^0$$

$$1.000 \cdot 10^{-4} x_1 + 1.000 \cdot 10^0 x_2 = 1.000 \cdot 10^0.$$

Množenjem prve jednadžbe s -10^{-4} i dodavanjem drugoj, dobivamo novu drugu jednadžbu

$$(1.000 \cdot 10^0 - 1.000 \cdot 10^{-4}) x_2 = 1.000 \cdot 10^0 - 2.000 \cdot 10^{-4}.$$

Ovdje nema oduzimanja — drugi broj s 10^{-4} je “zanemariv” prema 1. Dakle, nova druga jednadžba sad glasi

$$1.000 \cdot 10^0 x_2 = 1.000 \cdot 10^0.$$

Gaussove eliminacije s pivotiranjem — primjer

Ponovno dobivamo rješenje $x_2 = 1.000 \cdot 10^0$. Međutim, uvrštavanjem u **prvu** jednadžbu dobivamo

$$\begin{aligned} 1.000 \cdot 10^0 x_1 &= 2.000 \cdot 10^0 - 1.000 \cdot 10^0 \cdot 1.000 \cdot 10^0 \\ &= 1.000 \cdot 10^0, \end{aligned}$$

pa je $x_1 = 1.000 \cdot 10^0$, što je **točan** rezultat — **korektno zaokruženo** egzaktno rješenje na četiri decimalne znamenke!

Razlog za **vrlo malu** relativnu grešku:

- **prvu** jednadžbu sad množimo **malim** brojem -10^{-4} (po apsolutnoj vrijednosti) i **dodajemo drugoj**,
- što **nema utjecaja** na **drugu** jednadžbu — tj. ovdje **nema “uništavanja”** jednadžbi.

Gaussove eliminacije s pivotiranjem — primjer

Kao i ranije, u koraku eliminacije,

- (bivša) druga jednađba nema utjecaja na (bivšu) prvu.

Međutim, nakon zamjene

- prva jednađba (bivša druga) ostaje netaknuta u prvom koraku eliminacije i uredno utječe na rješenje.

Zaključak: Sigurno nije dovoljno uzeti

- prvi (bilo koji) ne-nula element u stupcu

kao ključni element za eliminacije,

- jer možemo dobiti potpuno pogrešan rezultat.

Gaussove eliminacije s pivotiranjem — primjer

Primjer. Usporedimo izračunata rješenja sustava

$$\varepsilon x_1 + x_2 = 1$$

$$x_1 + x_2 = 2,$$

za $\varepsilon = 10^{-1}, \dots, 10^{-25}$, Gaussovima eliminacijama **bez** zamjena i **sa zamjenom** poretka jednačbi, u aritmetici **računala**.

Računanjem u **najvećoj** mogućoj preciznosti (**extended**) dobivamo sljedeću tablicu.

U tablici je x_2 naveden samo **jednom** — jer ga obje metode izračunaju **jednako** (i točno)!

U prvom stupcu pišu samo **eksponenti** p , pri čemu je $\varepsilon = 10^p$.

Gaussove eliminacije s pivotiranjem — primjer

p	x_1 bez pivotiranja	x_1 s pivotiranjem	x_2
-4	1.00010001000100000	1.00010001000100010	0.99989998999899990
-5	1.00001000010000200	1.00001000010000100	0.99998999989999900
-6	1.00000100000099609	1.00000100000100000	0.99999899999900000
-7	1.00000009999978538	1.00000010000001000	0.99999989999999000
	⋮	⋮	
-17	0.99746599868666408	1.00000000000000001	0.99999999999999999
-18	0.97578195523695399	1.00000000000000000	1.00000000000000000
-19	1.08420217248550443	1.00000000000000000	1.00000000000000000
-20	0.00000000000000000	1.00000000000000000	1.00000000000000000

Gaussove eliminacije s parcijalnim pivotiranjem

Pivotni element uobičajeno se bira korištenjem **parcijalnog pivotiranja**

● pivotni element je **po apsolutnoj vrijednosti najveći** u “ostatku” **stupca** — na glavnoj dijagonali ili ispod nje, tj. ako je u k -tom koraku

$$|a_{rk}^{(k)}| = \max_{k \leq i \leq n} |a_{ik}^{(k)}|,$$

onda ćemo **zamijeniti** r -ti i k -ti redak i početi korak eliminacije elemenata k -tog stupca.

Gaussove eliminacije s parcijalnim pivotiranjem

Motivacija: elementi “ostatka” linearnog sustava koje treba izračunati u matrici $A^{(k+1)}$ u k -tom koraku transformacije su

$$a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - m_{ik}a_{kj}^{(k)}, \quad b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - m_{ik}b_k^{(k)},$$

za $i, j = k + 1, \dots, n$, a multiplikatori m_{ik} su

$$m_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}}, \quad i = k + 1, \dots, n.$$

Ako je multiplikator m_{ik} **velik**, u aritmetici pomičnog zareza može doći do **kraćenja** najmanje značajnih znamenki $a_{ij}^{(k)}$, tako da izračunati $a_{ij}^{(k+1)}$ može imati **veliku** relativnu grešku.

Gaussove eliminacije s parcijalnim pivotiranjem

Sasvim općenito, ideja pivotiranja je **minimizirati korekcije elemenata** pri prijelazu s $A^{(k)}$ na $A^{(k+1)}$. Dakle, multiplikatori trebaju biti **što manji**.

Za multiplikatore kod parcijalnog pivotiranja vrijedi

$$|m_{ik}| \leq 1, \quad i = k + 1, \dots, n.$$

U praksi, parcijalno pivotiranje **funkcionira izvrsno**, ali matematičari su konstruirali primjere kad ono “**nije savršeno**”.

Gaussove eliminacije s potpunim pivotiranjem

Osim parcijalnog pivotiranja, može se provoditi i **potpuno pivotiranje**. U k -tom koraku, bira se maksimalni element u cijelom “ostatku” matrice $A^{(k)}$, a ne samo u k -tom stupcu.

Ako je u k -tom koraku

$$|a_{rs}^{(k)}| = \max_{k \leq i, j \leq n} |a_{ij}^{(k)}|,$$

onda ćemo zamijeniti r -ti i k -ti redak, s -ti i k -ti stupac i početi korak eliminacije elemenata k -tog stupca.

Oprez: zamjenom s -tog i k -tog stupca zamijenili smo ulogu varijabli x_s i x_k .

Ovo **nisu jedine** mogućnosti pivotiranja kod rješavanja linearnih sustava.

Veza Gaussovih eliminacija i LR faktorizacije

Može se pokazati da je

- matrica R dobivena LR faktorizacijom **jednaka**
- matrici R dobivenoj Gausovim eliminacijama.

Neka je

- $A^{(k)}$ matrica na **početku** k -tog koraka Gaussovih eliminacija,
- a $A^{(k+1)}$ matrica dobivena na **kraju** tog koraka.

Onda se $A^{(k+1)}$ može **matrično** napisati kao produkt

$$A^{(k+1)} = M_k A^{(k)},$$

pri čemu je...

Veza Gaussovih eliminacija i LR faktorizacije

$$M_k = \left[\begin{array}{c|cccc} I_{k-1} & & & & \\ \hline & 1 & & & \\ & -m_{k+1,k} & 1 & & \\ & -m_{k+2,k} & & \ddots & \\ & \vdots & & & \ddots \\ & -m_{n,k} & & & 1 \end{array} \right]$$

a m_{ik} su odgovarajući **multiplikatori** u k -tom koraku.

Na **kraju** eliminacija, nakon $n - 1$ koraka, dobijemo **gornju trokutastu** matricu \tilde{R} ,

$$\tilde{R} := A^{(n)} = M_{n-1} M_{n-2} \cdots M_1 A.$$

Veza Gaussovih eliminacija i LR faktorizacije

Sve matrice M_k su **regularne**, jer su M_k donje trokutaste s 1 na dijagonali, pa postoje njihovi **inverzi**. Onda se A može napisati kao

$$A = M_1^{-1} M_2^{-1} \cdots M_{n-1}^{-1} \tilde{R} := \tilde{L}\tilde{R},$$

gdje je

$$\tilde{L} = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ m_{21} & 1 & & & \\ \vdots & m_{32} & \ddots & & \\ \vdots & \vdots & & \ddots & \\ m_{n1} & m_{n2} & \cdots & m_{n,n-1} & 1 \end{bmatrix}.$$

Iz **jedinstvenosti** LR faktorizacije slijedi da je $\tilde{R} = R$.

LR faktorizacija

U praksi se linearni sustavi najčešće rješavaju korištenjem **LR faktorizacije** — A faktoriziramo kao

$$A = LR,$$

pri čemu je

- L donja trokutasta matrica s jedinicama na dijagonali,
- R gornja trokutasta.

Matrica L je **regularna**, jer je $\det L = 1$, pa regularnost matrice A povlači i regularnost matrice R , jer je

$$\det A = \det L \cdot \det R = \det R.$$

LR faktorizacija (nastavak)

Ako znamo LR faktorizaciju od A , onda linearni sustav $Ax = b$ postaje

$$LRx = b.$$

Uz oznaku $y = Rx$, sustav $LRx = b$ svodi se na dva sustava

$$Ly = b, \quad Rx = y.$$

Prednost LR faktorizacije:

- rješavaju se dva **jednostavna** sustava,
- desna strana b **ne transformira** se istovremeno s matricom A , pa promjena **desne strane** košta samo $O(n^2)$ operacija.

LR faktorizacija (nastavak)

Oba sustava se lako rješavaju:

- prvi $Ly = b$ — supstitucijom unaprijed

$$y_1 = b_1,$$

$$y_i = b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} y_j, \quad i = 2, \dots, n,$$

- drugi $Rx = y$ — povratnom supstitucijom

$$x_n = \frac{y_n}{r_{nn}},$$

$$x_i = \frac{1}{r_{ii}} \left(y_i - \sum_{j=i+1}^n r_{ij} x_j \right), \quad i = n-1, \dots, 1.$$

Egzistencija i jedinstvenost LR faktorizacije

Ostaje vidjeti uz koje je uvjete $r_{ii} \neq 0$ za $i = 1, \dots, n$.

Teorem. Postoji **jedinstvena** LR faktorizacija matrice A ako i samo ako su vodeće glavne podmatrice $A_k := A(1 : k, 1 : k)$, $k = 1, \dots, n - 1$, **regularne**.

Ako je A_k **singularna** za neki k , faktorizacija **može postojati**, ali **nije jedinstvena**.

Dokaz. Ide indukcijom po dimenziji matrice: vidi **Dodatak**.

Parcijalno pivotiranje u LR faktorizaciji

Veza LR faktorizacije i Gaussovih eliminacija upućuje nas da **pivotiranje** vršimo **na isti način** kao kod Gaussovih eliminacija.

Ako koristimo **parcijalno pivotiranje**, onda se LR faktorizacija tako dobivene matrice — permutiranih **redaka**, zapisuje kao

$$PA = LR,$$

pri čemu je P **matrica permutacije**.

Matrica permutacije P u **svakom retku** i **stupcu**

ima **točno jednu jedinicu**, a ostalo su **nule**.

P je uvijek **regularna** matrica — pokažite to!

Parcijalno pivotiranje u LR faktORIZACIJI (nast.)

Ako znamo “permutiranu” faktORIZACIJU $PA = LR$, kako ćemo riješiti linearni sustav $Ax = b$?

Najjednostavnije je lijevu i desnu stranu (slijeva) pomnožiti s P , pa dobivamo

$$PAx = LRx = Pb.$$

Oprez: kad permutiramo, istovremeno zamjenjujemo retke

u obje “radne matrice” — $(L - I)$ i R ,

tj. permutiramo dosadašnje multiplikatore i jednadžbe.

Potpuno pivotiranje u LR faktORIZACIJI

Ako koristimo **potpuno pivotiranje**, dobivamo LR faktORIZACIJU matrice koja ima permutirane **retke** i **stupce** obzirom na A , tj.

$$PAQ = LR,$$

gdje su P i Q matrice permutacije.

Skica rješenja. Q je unitarna, pa iz $PA = LRQ^T$, uz pokratu $Q^T x = z$, imamo

$$PAx = LR(Q^T x) = LRz = Pb.$$

Dakle, jedina **razlika** obzirom na **parcijalno pivotiranje** je

- da na **kraju** treba “**izokretati**” rješenje z da se dobije x , tj. $x = Qz$.

Parcijalno vs. potpuno pivotiranje

Možemo li i na temelju čega reći da je potpuno pivotiranje “bolje” od parcijalnog? Tradicionalno to se čini na temelju pivotnog rasta.

Pivotni rast (ili “faktor rasta”) je omjer

- najvećeg (po apsolutnoj vrijednosti) elementa u svim koracima eliminacije,
- i najvećeg elementa u originalnoj matrici

$$\rho_n = \frac{\max_{i,j,k} |a_{ij}^{(k)}|}{\max_{i,j} |a_{ij}|}.$$

Intuitivno je jasno da nije dobro da elementi rastu po apsolutnoj vrijednosti, jer bi to moglo dovesti do gubitka točnosti.

Pivotni rast

Koliki je **pivotni rast** kod **parcijalnog** pivotiranja?

Korištenjem relacija za **ponišćavanje elemenata**

$$a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - m_{ik}a_{kj}^{(k)}, \quad |m_{ik}| \leq 1,$$

za **parcijalno pivotiranje** vrijedi

$$|a_{ij}^{(k+1)}| \leq |a_{ij}^{(k)}| + |a_{kj}^{(k)}| \leq 2 \max_{i,j} |a_{ij}^{(k)}|.$$

Prethodna ocjena, za n koraka algoritma daje **pivotni rast** ρ_n^p

$$\rho_n^p \leq 2^{n-1}.$$

Pivotni rast (nastavak)

Već je J. H. Wilkinson primijetio da se taj pivotni rast **može dostići** za sve matrice oblika

$$\begin{bmatrix} 1 & & & & 1 \\ -1 & 1 & & & 1 \\ -1 & -1 & \ddots & & 1 \\ -1 & -1 & \ddots & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} .$$

Eksponencijalno rastu elementi **posljednjeg stupca**.

Ovo je samo “**umjetno**” konstruirani primjer, a u praksi je takvih matrica **izrazito malo**, pa se **parcijalno** pivotiranje ponaša **mного bolje** od očekivanog.

Pivotni rast (nastavak)

Za **potpuno pivotiranje** pivotni rast ρ_n^c može se **ogradi**ti odozgo s

$$\rho_n^c \leq n^{1/2} \left(2 \cdot 3^{1/2} \dots n^{1/(n-1)} \right)^{1/2} \approx c n^{1/2} n^{(\log n)/4},$$

ali ta ograda **nije dostižna**. Ovo je dokazao **J. H. Wilkinson**, šezdesetih godina prošlog stoljeća.

Dugo se mislilo da vrijedi

$$\rho_n^c \leq n.$$

Međutim, **nađeni** su primjeri matrica kad to **ne vrijedi**.

Kontraprimjer (konstruiran 1991. godine), matrice reda **13** ima pivotni rast $\rho_n^c = 13.0205$.

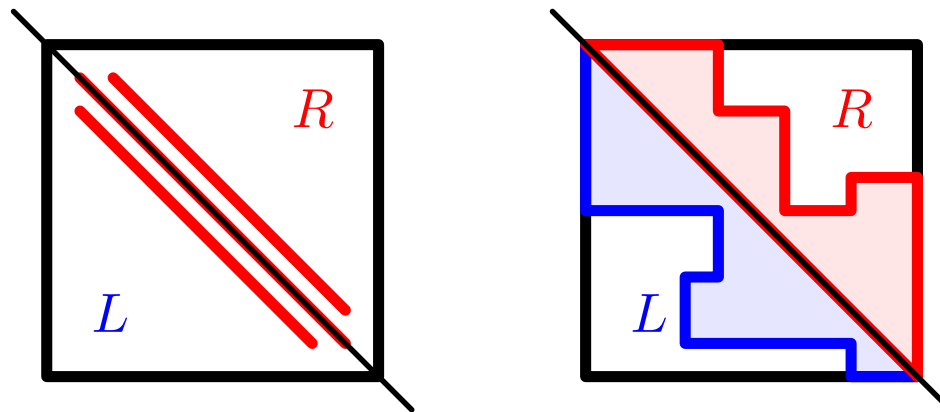
Struktura LR faktorizacije

Ako matrica A koja ulazi u LR faktorizaciju ima nekakvu **strukturu**, pitanje je kad će se ta struktura **sačuvati**.

To je **posebno bitno** za

- sustave gdje je A takva da se **bitna** informacija o njoj može spremiti u **bitno manje** od n^2 elemenata.

Ako **ne pivotiramo**, onda se čuvaju, recimo, sljedeće forme:



Kad ne moramo pivotirati?

Odgovor. Postoje tipovi matrica kad **ne moramo** pivotirati.

Na primjer, to su:

- dijagonalno dominantne matrice po stupcima, tj. matrice za koje vrijedi

$$|a_{jj}| > \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^n |a_{ij}|,$$

- dijagonalno dominantne matrice po redcima,
- simetrične pozitivno definitne matrice — o njima malo kasnije.

Simetrične pozitivno definitne matrice

Za simetrične/hermitske pozitivno definitne matrice radi se “simetrizirana varijanta” LR faktorizacije

- jer je 2 puta brža nego obična LR faktorizacija,
- čuva strukturu matrice A – čak i kad računamo u strojnoj aritmetici, množenjem faktora uvijek dobivamo simetričnu matricu.

“Simetrizirana LR” faktorizacija zove se faktorizacija Choleskog.

Prisjećanje. Matrica je hermitska ako je

$$A = A^*.$$

Ako je $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, onda je hermitska matrica isto što i simetrična, tj. $* = T$.

Simetrične pozitivno definitne matrice (nast.)

Pozitivna definitnost matrice se **ne vidi odmah**. Uobičajeno se unaprijed, iz prirode problema zna da je neka matrica pozitivno definitna.

Matrica $A \in \mathbb{F}^{n \times n}$ je **pozitivno definitna** ako je

$$x^* Ax > 0 \quad \text{za svaki } x \neq 0, \quad x \in \mathbb{F}^n.$$

Ekvivalentni uvjeti za pozitivnu definitnost:

- sve **svojstvene vrijednosti** od A su **pozitivne**, tj. vrijedi

$$\lambda_k(A) > 0, \quad \text{za } k = 1, \dots, n,$$

gdje λ_k označava k -tu najveću svojstvenu vrijednost;

Simetrične pozitivno definitne matrice (nast.)

Ekvivalentni uvjeti (nastavak):

- ☛ sve vodeće glavne minore od A su pozitivne, tj. vrijedi

$$\det(A_k) > 0, \quad \text{za } k = 1, \dots, n,$$

gdje je $A_k = A(1 : k, 1 : k)$ vodeća glavna podmatrica od A reda k .

Digresija. Katkad se puno lakše vidi da neka matrica nije pozitivno definitna. Pokažite da nisu pozitivno definitne matrice koje

- ☛ na dijagonali imaju negativan element ili nulu.

Faktorizacija Choleskog

Iz ekvivalentnog uvjeta odmah izlazi da za hermitsku/simetričnu pozitivno definitnu matricu uvijek može napraviti LR faktorizacija bez pivotiranja (v. Teorem)!

Tvrdnja. Za hermitsku/simetričnu pozitivno definitnu matricu A , LR faktorizaciju možemo napisati u obliku

$$A = LDL^*.$$

Ta faktorizacija se obično zove LDL^* faktorizacija.

U LR faktorizaciji matrice A faktor R rastavi se na

$$R = DM^*$$

D dijagonalna, M^* gornjetrokutasta s jedinicama na dijagonali.

Faktorizacija Choleskog (nastavak)

Da se dobije takva faktorizacija,

- dijagonalni elementi R stave se na dijagonalu od D ,
- svaki redak u R podijeli se s dijagonalnim elementom u tom retku da se dobije M^* .

Dakle,

$$A = LDM^*, \quad M \text{ donjetrokutasta, regularna.}$$

Zbog hermitičnosti/simetrije vrijedi

$$A = A^* = (LDM^*)^* = MDL^*,$$

pa je $LDM^* = MDL^* \dots$

Faktorizacija Choleskog (nastavak)

(nastavak)...

$$LDM^* = MDL^*.$$

Množenjem s lijeva s L^{-1} i zdesna s L^{-*} dobivamo

$$DM^*L^{-*} = L^{-1}MD.$$

Na lijevoj strani imamo produkt **gornjetrokutastih** matrica, a na desnoj strani **donjetrokutastih**, pa su ti produkti **dijagonalne matrice**.

Te dijagonalne matrice su **jednake** D (jer i M i L imaju na dijagonali **jedinice**), pa je

$$L^{-1}MD = D \implies MD = LD \implies M = L.$$

Faktorizacija Choleskog (nastavak)

Nadalje, D ima **pozitivne elemente**, jer bi inače postojao vektor x takav da je

$$(Ax, x) = (LDL^*x, x) = (DL^*x, L^*x) := (Dy, y) \leq 0.$$

Dakle, D možemo **rastaviti** na

$$D = \Delta \cdot \Delta$$

gdje je Δ **dijagonalna** i $\Delta_{ii} = \sqrt{D_{ii}}$.

Tada LDL^* faktorizaciju možemo napisati u obliku:

$$A = LDL^* = (L\Delta)(\Delta L^*) = (L\Delta)(\Delta^*L^*) = (L\Delta)(L\Delta)^*.$$

Faktorizacija Choleskog (nastavak)

Uz oznaku $R := (L\Delta)^*$ dobivamo faktorizaciju Choleskog

$$A = R^*R.$$

Digresija. Mnogi slovom L označavaju $L := L\Delta$, pa se u literaturi faktorizacija Choleskog može naći napisana kao

$$A = LL^*.$$

Oprez: taj L nema jedinice na dijagonali!

Kad znamo da postoji, **Faktorizacija Choleskog** se može i **direktno** izvesti, znajući da je $A = R^*R$.

Algoritam

Ograničimo se na **realni** slučaj. Tada je

$$a_{ij} = \sum_{k=1}^i r_{ki} r_{kj}, \quad i \leq j,$$

pa dobivamo sljedeću **rekurziju** za elemente:

za $j = 1, \dots, n$:

$$r_{ij} = \left(a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} r_{ki} r_{kj} \right) / r_{ii}, \quad i = 1, \dots, j-1,$$

$$r_{jj} = \left(a_{jj} - \sum_{k=1}^{j-1} r_{kj}^2 \right)^{1/2}.$$

Za $j = 1$ računamo samo r_{11} .

Greške zaokruživanja \Rightarrow moguć **negativan** izraz pod korijenom.

Rješenje linearnog sustava

Kad imamo faktorizaciju Choleskog $A = R^T R$, onda se rješenje linearnog sustava $Ax = b$ svodi na dva rješavanja trokutastih sustava

$$R^T y = b, \quad Rx = y,$$

koje lako rješavamo:

• sustav $R^T y = b$ — supstitucijom unaprijed

$$y_1 = b_1 / r_{11}$$

$$y_i = \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} r_{ji} y_j \right) / r_{ii}, \quad i = 2, \dots, n,$$

Rješenje linearnog sustava (nastavak)

- sustav $Rx = y$ — supstitucijom unatrag

$$x_n = y_n / r_{nn}$$

$$x_i = \left(y_i - \sum_{j=i+1}^n r_{ij} x_j \right) / r_{ii}, \quad i = n - 1, \dots, 1.$$

Za **razliku** od LR faktorizacije, ovdje u obje supstitucije **imamo dijeljenja**.

Zbog toga se često koristi LDL^T oblik faktorizacije:

- u algoritmu **nema** računanja **drugih korijena**;
- rješavaju se **tri** linearna sustava:

$$Lz = b, \quad Dy = z, \quad L^T x = y.$$

- L ima **jediničnu** dijagonalu, pa štedimo n **dijeljenja**.

Može li LDL^T za simetrične matrice?

Može li se LDL^T faktorizacija napraviti za **bilo koju simetričnu matricu** A (uz dozvolu da D ima i negativne elemente)?

To **ne vrijedi!** Kontraprimjer:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix},$$

Pomaže li **simetrična permutacija redaka/stupaca**? **Ne!**

Poopćenje na **indefinitne matrice** dobivamo tako da dozvolimo **dijagonalne blokove reda 2** u matrici D .

Pivotiranje u faktORIZACIJI Choleskog

I kod faktORIZACIJE Choleskog možemo koristiti pivotiranje.

- Da bismo očuvali simetriju radne matrice, pivotiranje mora biti “simetrično”, tj. radimo istovremene zamjene redaka i stupaca u A

$$A \rightarrow P^T A P,$$

gdje je P matrica permutacije.

- “Simetrična zamjena” \Rightarrow dijagonalni element zamjenjuje mjesto s dijagonalnim!
- Standardni izbor pivotnog elementa u k -tom koraku je

$$a_{rr}^{(k)} = \max_{k \leq i \leq n} a_{ii}^{(k)},$$

što odgovara potpunom pivotiranju u Gausovim eliminacijama.

Pivotiranje u faktORIZACIJI Choleskog (nastavak)

Ovim postupkom dobivamo faktORIZACIJU Choleskog

$$P^T A P = R^T R,$$

a za elemente matrice R vrijedi

$$r_{kk}^2 \geq \sum_{i=k}^j r_{ij}^2, \quad j = k + 1, \dots, n, \quad k = 1, \dots, n.$$

Posebno, to znači da R ima nerastuću dijagonalu

$$r_{11} \geq \dots \geq r_{nn} > 0.$$