

Programiranje 1

3. predavanje

Saša Singer

singer@math.hr

web.math.pmf.unizg.hr/~singer

PMF – Matematički odsjek, Zagreb

Sadržaj predavanja

- Osnovni tipovi podataka u računalu (pregled):
 - Višekratnici byte-a, odn. riječi (bez strukture).
 - Znakovi, logičke vrijednosti.
 - Cijeli brojevi bez predznaka i s predznakom.
 - “Realni” (floating-point) brojevi.
- Cijeli brojevi — prikaz i aritmetika:
 - Prikaz brojeva bez predznaka — sustav ostataka.
 - Modularna aritmetika cijelih brojeva.
 - Dijeljenje cijelih brojeva — kvocijent i ostatak.
 - Prikaz brojeva s predznakom — sustav ostataka, dijeljenje.
 - Tipične pogreške u korištenju cijelih brojeva.

Informacije — odrada

Termin odrade predavanja 25. 1. 2019. je:

- subota, 20. 10., od 10–12 u (003).

Prikaz podataka u računalu

Sadržaj

- Osnovni tipovi podataka u računalu (pregled):
 - Višekratnici byte-a, odn. riječi (bez strukture).
 - Znakovi, logičke vrijednosti.
 - Cijeli brojevi bez predznaka.
 - Cijeli brojevi s predznakom.
 - “Realni” (floating-point) brojevi.

Osnovni tipovi podataka u računalu

Jednostavno rečeno, osnovni ili **fundamentalni** tipovi podataka u računalu su:

- one cjeline ili blokovi bitova s kojima računalo “zna nešto raditi”, i to neovisno o njihovom sadržaju.

To znači da postoje **instrukcije** koje nešto rade s tim cjelinama kao **operandima**, bez obzira na eventualni dodatni **tip** operanda. U ovom kontekstu je

- **tip = interpretacija** (odnosno, značenje) sadržaja.

Tipični primjer takvih instrukcija su

- **instrukcije za transfer** tih cjelina između **memorije** i registara **procesora**.

Osnovni tipovi podataka (nastavak)

Ako se sjetimo “pravokutnog” izgleda memorije, onda u te tipove sigurno ulaze

- osnovne cjeline koje možemo adresirati,
dakle, ono što smo ranije (u skici memorije) nazvali riječ/byte.

Napomena: kasnije smo se dogovorili da pojam “riječ” znači nešto drugo — prostor za spremanje cijelih brojeva.

Osim toga, ovisno o veličini “osnovne stranice” (jedne adrese) memorije, računalo može “znati” raditi i s

- manjim cjelinama — dijelovima osnovne cjeline, ako je ona dovoljno velika (jedan byte se ne dijeli),
- većim cjelinama — blokovima osnovnih cjelina.

Osnovni tipovi podataka (nastavak)

Vidimo da ti osnovni tipovi vrlo ovise o arhitekturi računala.

Obzirom na to da sadržaj nije bitan, zapravo, jedino što se može reći o tim cjelinama je

- njihova duljina — u bitovima.

Naravno, imena ili nazivi za cjeline istih duljina variraju na raznim arhitekturama.

Za nas kao korisnike, ovi tipovi nisu naročito važni, ali

- zgodno ih je upoznati (navesti njihove duljine i nazine), barem na jednom primjeru.

Primjer. Intelova 32-bitna arhitektura procesora (IA-32).

Osnovni tipovi podataka na IA-32

Osnovna cjelina koju možemo adresirati na IA-32 je

$$1 \text{ byte} = 8 \text{ bitova.}$$

To je duljina “osnovne stranice” (jedne adrese) memorije.

Ostali osnovni tipovi podataka na IA-32 su većih duljina:

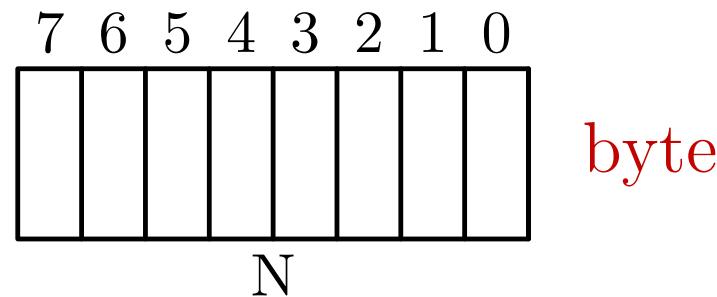
Naziv	Duljina (bitova)	Broj byteova
word	16	2
doubleword	32	4
quadword	64	8
double quadword	128	16

Označavanje bitova i adresa

Na primjeru osnovnih tipova podataka zgodno je odmah uvesti još dvije stvari:

- standardne oznake za bitove unutar pojedine cjeline (koriste se općenito, a ne samo na IA-32),
- način adresiranja pojedinih dijelova cjeline, obzirom na raspored bitova (specifično za pojedinu arhitekturu).

Jedan byte, duljine $n = 8$ bitova, na adresi N, označavamo ovako (svaka “kućica” je 1 bit):



Označavanje bitova i adresa (nastavak)

Objašnjenje oznaka: Uzmimo da neka **cjelina** (u ovom slučaju, osnovni tip podataka) ima duljinu od n bitova.

- Tradicionalno se pojedini bitovi u cjelini indeksiraju slično kao i riječi u memoriji, dakle, od 0 do $n - 1$.

Međutim, ovdje poređak ide “**naopako**”, tako da

- “**najdesniji**” bit ima indeks 0 — **najniži** ili **zadnji** bit,
- “**najljeviji**” bit ima indeks $n - 1$ — **najviši** ili **vodeći** bit.

Razlog: **pozicioni prikaz** cijelih brojeva (u **bazi 2**), u kojem **vodeću** znamenku (bit) pišemo kao prvu (**lijevu**), a **najnižu** znamenku (bit) pišemo kao zadnju (**desnu**). Osim toga, indeksi bitova odgovaraju pripadnim **potencijama** baze 2.

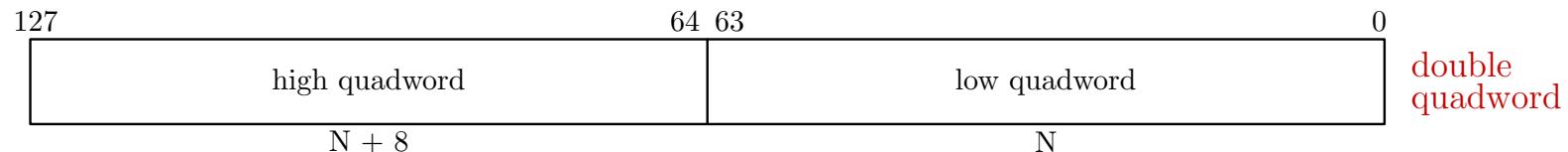
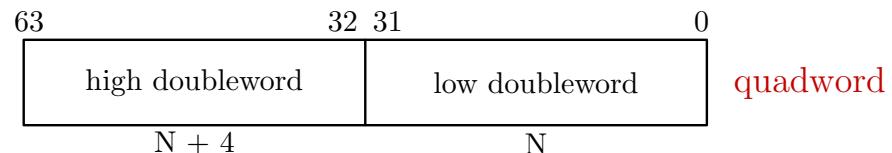
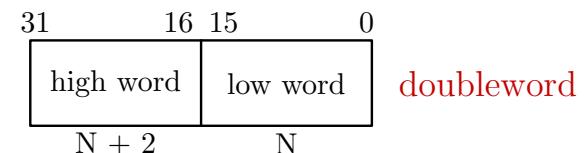
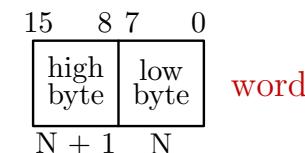
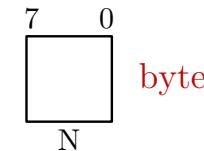
Detalji malo kasnije!

Označavanje bitova i adresa (nastavak)

- Ove **oznake za bitove** katkad pišemo **iznad**, a katkad **ispod** skice cjeline (ali **značenje** je uvijek **očito** iz slike).
- Na početku ih pišemo **iznad**, jer **ispod** skice pišemo **adrese** na kojima se nalaze pojedini adresabilni dijelovi cjeline — u ovom slučaju, to su **byteovi** (adresabilne cjeline na IA-32 su byteovi).
- Na IA-32, **najniži byteovi** su i na **najnižim adresama** (tzv. “little endian” encoding), ali postoje arhitekture računala na kojima je **obratno**, tj. **vodeći** dio je na **najnižoj** adresi (tzv. “big endian”).
- Dogovorno, **najniža adresa** — na kojoj “**počinje**” cjelina, je, ujedno, i adresa **čitave cjeline** (bez obzira na poredak dijelova). Ovo se standardno koristi u **C-u**.

Osnovni tipovi podataka na IA-32 (nastavak)

Osnovni tipovi podataka na IA-32 onda izgledaju ovako:



Jednostavni tipovi podataka

Ponovimo, ovi **osnovni tipovi** podataka **nisu** jako korisni, jer s njima ne možemo ništa “pametnije” raditi, osim **transfера**.

Za stvarno “**računanje**”, trebamo

- dodatnu **interpretaciju** sadržaja (bitova) cjeline i
- **operacije** s takvom vrstom podataka (cjelinom bitova).

Skup podataka i **operacije** na njima čine neku **algebarsku strukturu**, koju zajedničkim imenom zovemo **tip podataka**.

Oni tipovi podataka za koje računalo “**zna**” ili **može**:

- prikazati pripadni **skup podataka** i
- izvesti pripadne **operacije** na njima,

zovu se **jednostavni** tipovi podataka.

Jednostavni tipovi podataka (nastavak)

Pojam “jednostavni” znači da su operacije na toj vrsti podataka izravno podržane arhitekturom računala, tj.

- postoje instrukcije za njih.

Dakle, te operacije su elementarne operacije (za računalo kao izvršitelja) i, u principu, su brze.

Standardne jednostavne tipove podataka možemo grubo podijeliti u dvije grupe:

- nenumerički tipovi — znakovi, logička algebra,
- numerički tipovi — “cijeli” i “realni” brojevi (nekoliko raznih tipova za obje vrste brojeva).

Vidjet ćemo da se nenumerički tipovi, zapravo, svode na numeričke.

Nenumerički tipovi podataka (pregled)

Ukratko o **nenumeričkim** tipovima podataka.

Znakovi:

- prikaz je u nekom **kôdu** (obično, nadskup **ASCII kôda**), tj. **cijelim brojevima**,
- posebnih operacija sa znakovima (osim transfera) **nema**. Sve **funkcije** na znakovima svode se na elementarne operacije na cijelim brojevima (vidi **C**).

Dakle, znakovi **nisu** izravno vezani za arhitekturu računala, ali su **jednostavniji** tip u operacijskim sustavima i programskim alatima.

Uglavnom, služe za “humani” **ulaz** i **izlaz**, te kao dijelovi složenijih struktura podataka.

Znakovi (primjer)

Znakovni tip u programskom jeziku C zove se **char**.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char c = '1';

    printf("%c\n", c); /* 1 */
    printf("%d\n", c); /* 49 */

    return 0;
}
```

%c — piše vrijednost kao znak (**char**),

%d — piše vrijednost kao cijeli broj (**int**), i to decimalno.

Nenumerički tipovi podataka (pregled)

Logička ili Booleova algebra:

- logičke vrijednosti prikazuju se **bitovima**,

$$\text{laž} = 0, \quad \text{istina} = 1,$$

koje, opet, možemo uzeti i kao **cijele brojeve**,

- osnovne operacije **ne**, **i**, **ili** (engl. **not**, **and**, **or**), svode se na **aritmetičke** operacije u bazi **2**.

Logičke operacije mogu se izvesti i **bit-po-bit** na čitavim **skupinama** bitova u nekoj većoj cjelini (vidi **C**).

Za nas kao korisnike, logička algebra služi za **formulaciju** i **kombiniranje uvjeta** u uvjetnim naredbama i petljama.

Logičke vrijednosti (primjer)

C nema posebni tip za logičke vrijednosti, već izravno koristi cijele brojeve: laž = 0, istina = 1.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int i = 10, j = 20;

    printf("%d\n", i < j);      /* 1 */
    printf("%d\n", i >= j);    /* 0 */
    printf("%d\n", i == j);    /* 0 */

    return 0;
}
```

Numerički tipovi podataka (pregled)

Numerički tipovi podataka moraju realizirati

- četiri osnovne aritmetičke operacije na raznim skupovima brojeva.

Osnovni problem: standardni skupovi brojeva u matematici

$$\mathbb{N}, \quad \mathbb{Z}, \quad \mathbb{Q}, \quad \mathbb{R}$$

su beskonačni i ne možemo ih prikazati u računalu.

Umjesto toga, u računalu možemo prikazati samo neke konačne podskupove odgovarajućeg matematičkog skupa.
Drugim riječima,

- konačni podskup je “model” beskonačnog skupa.

Numerički tipovi podataka (pregled)

Numeričke tipove možemo podijeliti u tri grupe, prema beskonačnom skupu kojeg “modeliramo”:

- “cijeli” brojevi bez predznaka — model za $\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$,
- “cijeli” brojevi s predznakom — model za \mathbb{Z} ,
- “realni” brojevi — model za \mathbb{R} .

Navodnici naglašavaju da su pripadni “prikazivi” skupovi brojeva konačni.

Dodatno, svaka grupa ima nekoliko “podtipova”, ovisno o “veličini” pripadnog konačnog skupa prikazivih brojeva, tj.

- ovisno o broju bitova predviđenom za prikaz.

Numerički tipovi podataka (pregled)

Osim toga, prijelaz na **konačne** skupove bitno **mijenja** realizaciju aritmetike na odgovarajućem skupu. Aritmetika se **ne nasljeđuje** projekcijom s originalnog skupa!

Za **potpuni opis** numeričkih tipova podataka, moramo još opisati:

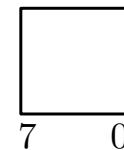
- koji **konačni skupovi** brojeva **modeliraju** odgovarajuće matematičke skupove,
- kako se točno **prikazuju** njihovi elementi u računalu,
- kako se **realizira** aritmetika na tim skupovima.

Detalji u nastavku.

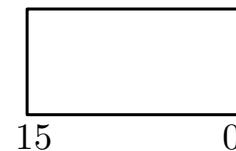
Prije toga, za **ilustraciju**, pogledajmo kako izgledaju ove **tri grupe** numeričkih tipova podataka (s podtipovima) na IA-32 arhitekturi.

Numerički tipovi podataka na IA-32

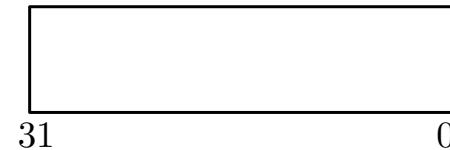
Cijeli brojevi bez predznaka (unsigned integer) na IA-32:



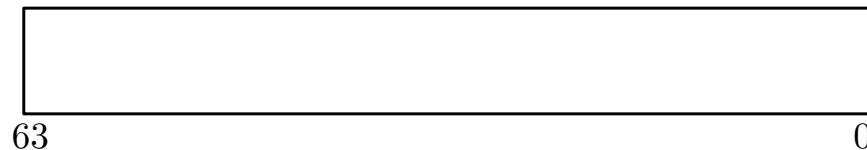
byte unsigned integer



word unsigned integer



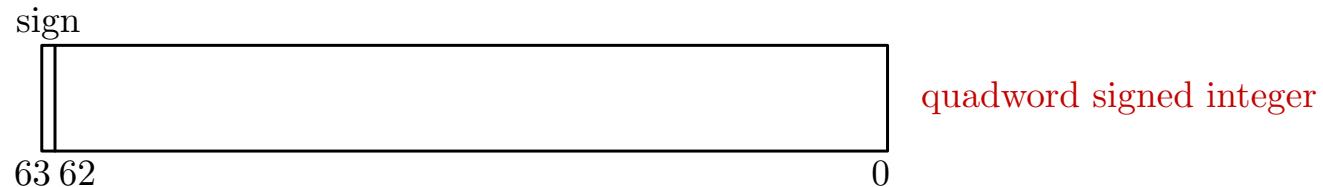
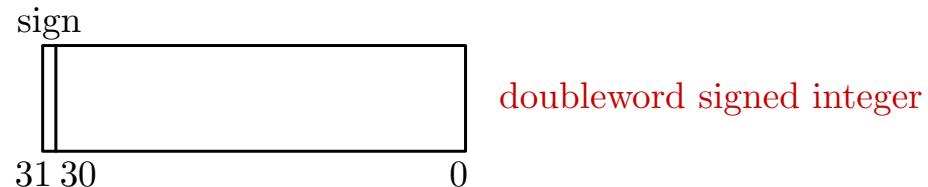
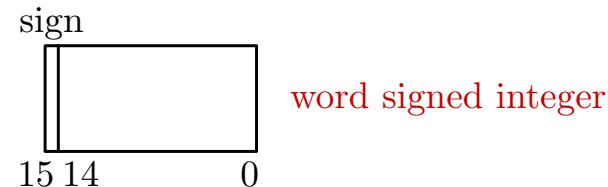
doubleword unsigned integer



quadword unsigned integer

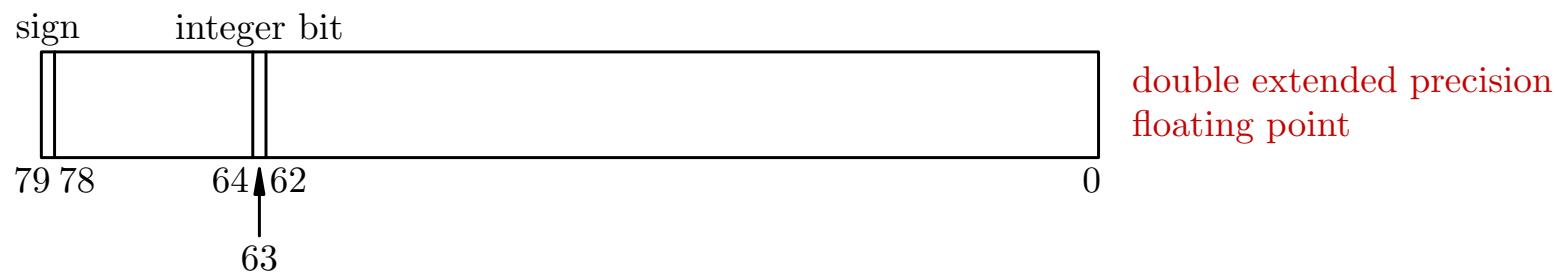
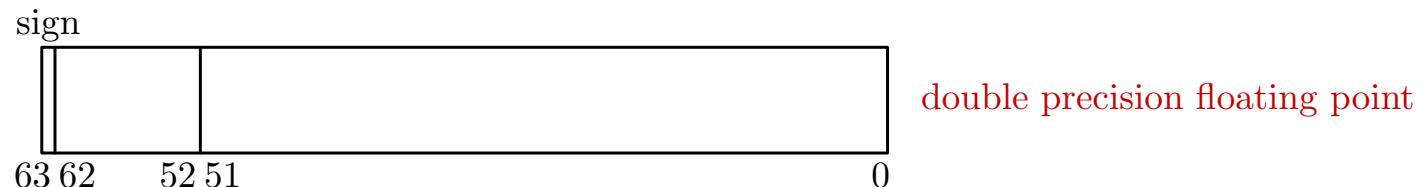
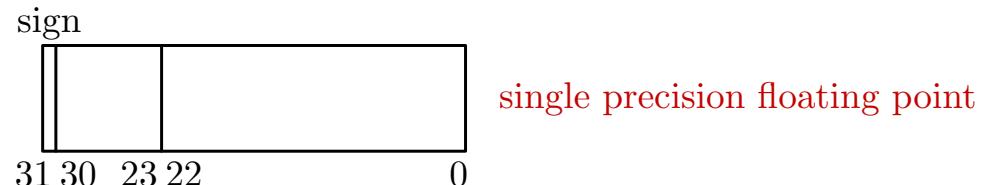
Numerički tipovi podataka na IA-32 (nastavak)

Cijeli brojevi s predznakom (signed integer) na IA-32:



Numerički tipovi podataka na IA-32 (nastavak)

Realni brojevi u tzv. “floating-point” prikazu (v. kasnije), ne samo na IA-32, već općenito, po IEEE standardu:



Skraćeni nazivi za ove tipove su: **single**, **double** i **extended**.

Prikaz cijelih brojeva u računalu

Sadržaj

- Cijeli brojevi — prikaz i aritmetika:
 - Prikaz brojeva bez predznaka.
 - Sustav ostataka, prsten ostataka modulo 2^n .
 - Modularna aritmetika cijelih brojeva.
 - Aritmetika adresa — “obična” aritmetika.
 - Dijeljenje cijelih brojeva — Euklidov teorem, cjelobrojni kvocijent i ostatak.
 - Prikaz brojeva s predznakom — sustav ostataka.
 - Prikaz negativnih brojeva — komplementiraj i dodaj 1.
 - Dijeljenje cijelih brojeva s predznakom.
 - Tipične pogreške u korištenju cijelih brojeva.

Uvod u prikaz cijelih brojeva

Prvo i **osnovno** što moramo znati je **broj bitova** predviđenih za prikaz cijelih brojeva (bez predznaka ili s njim).

Pretpostavimo da imamo n bitova na raspolaganju **za prikaz**. Već smo vidjeli da su tipične vrijednosti za n

$$8, \quad 16, \quad 32, \quad 64, \quad 128.$$

Danas se (još uvijek) najčešće koristi $n = 32$.

U n bitova možemo prikazati točno 2^n različitih podataka, jer svaki bit može biti jednak 0 ili 1, i to nezavisno od ostalih.

Dakle, **skup brojeva** koje možemo prikazati u tih n bitova ima (najviše) 2^n elemenata. Običaj je da se iskoriste sve mogućnosti za prikaz, pa taj **skup** ima točno 2^n elemenata.

Cijeli brojevi bez predznaka

Cijeli brojevi bez predznaka modeliraju skup $\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$.

Standardni dogovor: u računalu se prikazuje

- najveći mogući početni komad tog skupa \mathbb{N}_0 .

Ako imamo n bitova na raspolaganju za prikaz, onda **skup svih prikazivih brojeva** ima 2^n elemenata, pa je on jednak

$$\mathbb{Z}_{2^n} = \{ 0, 1, 2, \dots, 2^n - 2, 2^n - 1 \}.$$

Dakle, najveći prikazivi cijeli broj bez predznaka je

$$2^n - 1.$$

Veće brojeve ne možemo prikazati koristeći samo n bitova.

Cijeli brojevi bez predznaka (nastavak)

Tipične vrijednosti za najveći prikazivi cijeli broj bez predznaka su:

n	$2^n - 1$
8	255
16	65 535
32	4 294 967 295
64	18 446 744 073 709 551 615

Kako stvarno izgleda prikaz brojeva u tih n bitova?

Prikaz pojedinog (prikazivog) broja je

- doslovna “kopija” prikaza tog broja u pozicionom zapisu u bazi 2, uz dopunu nulama “sprijeda” do n bitova.

Što to znači?

Prikaz cijelih brojeva bez predznaka

Neka je $B \in \{0, 1, \dots, 2^n - 1\}$ neki prikazivi broj i neka je

$$B = (b_k \ b_{k-1} \ \cdots \ b_1 \ b_0)_2 = b_k \cdot 2^k + \cdots + b_1 \cdot 2 + b_0,$$

pozicioni zapis tog broja B u bazi 2, gdje su $b_i \in \{0, 1\}$ njegove binarne znamenke (bitovi). Uočiti: B prikaziv $\iff k \leq n - 1$.

I točno tako se spremaju bitovi u prikazu, samo treba vodeće bitove dopuniti nulama, od indeksa $k + 1$ do $n - 1$, ako takvih ima, tj. ako je $k < n - 1$.

Dakle, prikaz broja B kao cijelog broja bez predznaka ima oblik

$$\text{bit}_i = \begin{cases} b_i, & \text{za } i = 0, \dots, k, \\ 0, & \text{za } i = k + 1, \dots, n - 1. \end{cases}$$

Prikaz cijelih brojeva bez predznaka — primjer

Primjer. Uzmimo da je $n = 8$ (budimo skromni) i pogledajmo zapis broja 123. Za početak, vrijedi

$$123 \leq 255 = 2^8 - 1,$$

pa je 123 prikaziv. Nadalje, njegov prošireni binarni prikaz je

$$\begin{aligned} 123 &= 64 + 32 + 16 + 8 + 2 + 1 \\ &= 0 \cdot 2^7 + 1 \cdot 2^6 + 1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 \\ &\quad + 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0. \end{aligned}$$

Binarne znamenke broja 123 su

$$\begin{aligned} b_7 &= 0, & b_6 &= 1, & b_5 &= 1, & b_4 &= 1, \\ b_3 &= 1, & b_2 &= 0, & b_1 &= 1, & b_0 &= 1. \end{aligned}$$

Prikaz cijelih brojeva bez predznaka — primjer

Dakle, broj 123, kao cijeli broj bez predznaka, ima prikaz

7	6	5	4	3	2	1	0
0	1	1	1	1	0	1	1

Katkad je zgodno imati i skraćenu oznaku

$$[\text{bit}_{n-1} \text{ bit}_{n-2} \text{ bit}_{n-3} \dots \text{ bit}_1 \text{ bit}_0]$$

za zapis vrijednosti svih n bitova u prikazu broja.

Broj 123, kao cijeli broj bez predznaka, onda ima prikaz

$$123 \iff [0 1 1 1 1 0 1 1].$$

Napomena. Opći algoritam za nalaženje binarnih znamenki broja napraviti ćemo kasnije.

Aritmetika cijelih brojeva bez predznaka

Aritmetika cijelih brojeva bez predznaka s n bitova za prikaz brojeva je tzv. modularna aritmetika, ili, preciznije

- aritmetika ostataka modulo 2^n .

To znači da aritmetičke operacije $+$, $-$ i $*$, na skupu \mathbb{Z}_{2^n} cijelih brojeva bez predznaka, daju rezultat koji je

- jednak ostatku rezultata pripadne cjelobrojne operacije (u skupu \mathbb{Z}) pri dijeljenju s 2^n .

Drugim riječima, za prikazive operative A i B vrijedi

$$\text{rezultat } (A \text{ op } B) := (A \text{ op } B) \bmod 2^n,$$

gdje je op zbrajanje, oduzimanje ili množenje.

Oznake za pripadne operacije u matematici su \oplus_{2^n} , \ominus_{2^n} i \odot_{2^n} .

Aritmetika cijelih brojeva bez predznaka

Važna napomena. Ako je “pravi” cjelobrojni rezultat A op B prevelik (neprikaziv), računalo ne javlja nikakvu grešku, već

- postavlja tzv. bit prijenosa (engl. “carry bit”) na 1 u kontrolnom registru.

Što će se dalje dogoditi, ovisi o programu koji se izvršava.

Standardno ponašanje programskih alata ovisi o tome koja vrsta podataka se prikazuje cijelim brojevima bez predznaka.

A tu postoje dvije mogućnosti.

- Ako je riječ o korisničkim podacima, tj. o “brojevima”, prijenos se ignorira, bez ikakve poruke. Normalno se nastavlja rad, s rezultatom po opisanom pravilu.

Zato oprez (v. malo kasnije)!

Aritmetika adresa

S druge strane, memorejske adrese se, također, prikazuju kao cijeli brojevi bez predznaka — određene veličine.

Na primjer, obični adresni prostor na IA-32 je 2^{32} byte-a, pa se adrese prikazuju kao 32-bitni cijeli brojevi bez predznaka.

- S adresama se isto tako rade aritmetičke operacije,
 - tzv. aritmetika pokazivača ili pointera u C-u, posebno kod obrade nizova (stije u Prog2).
- Dosta je očito da ova aritmetika nije modularna!
- Tu nema šale, prijenos se ne smije ignorirati i računalo mora javiti grešku (“memory protect violation” ili nešto slično).

Zato brojevi i adrese pripadaju različitim tipovima podataka!

Modularna aritmetika — opravdanje

Zašto se aritmetika **cijelih brojeva** realizira na ovaj način,

- kao **modularna aritmetika**?

Postoje **dva** vrlo dobra razloga.

- Čisto **tehnički**, ova realizacija je **najlakša i brza**.

Ostaci modulo 2^n (uz ignoriranje prijenosa) znače da **stalno** uzimamo samo **najnižih n bitova rezultata**.

Drugi razlog je **matematičke** prirode.

- U pozadini ove realizacije je klasična **algebarska struktura** prstena ostataka modulo 2^n (v. Dodatak).

Tu strukturu je korisno detaljnije upoznati, jer bitno olakšava razumijevanje cjelobrojne aritmetike (i one s predznakom).

Dijeljenje cijelih brojeva

A što je s dijeljenjem? To dosad nismo ni spomenuli!

S razlogom! “Obično” dijeljenje ima smisla tek u strukturi polja, poput racionalnih brojeva \mathbb{Q} , ili realnih brojeva \mathbb{R} .

Znamo da \mathbb{N}_0 i \mathbb{Z} nisu polja. Isto vrijedi i za \mathbb{Z}_{2^n} , čim je $n > 1$, a slučaj $n = 1$ (tj. polje \mathbb{Z}_2) je potpuno neinteresantan za praksu, barem što se tiče aritmetike cijelih brojeva (iako je vrlo bitan za logičku algebru).

Što sad?

Zamjena za “obično” dijeljenje u cijelim brojevima je tzv. dijeljenje s ostatkom. Podloga za to je poznati Euklidov teorem o dijeljenju s ostatkom u skupu \mathbb{Z} .

Dijeljenje cijelih brojeva — Euklidov teorem

Euklidov teorem. Za svaki cijeli broj $a \in \mathbb{Z}$ i svaki prirodni broj $b \in \mathbb{N}$, postoji jedinstveni brojevi $q, r \in \mathbb{Z}$, takvi da je

$$a = q \cdot b + r \quad \text{i} \quad 0 \leq r < b.$$

Broj q je cijelobrojni kvocijent, a r ostatak pri dijeljenju a s b .

Ograničenje $0 \leq r < b$ znači da za ostatak r vrijedi

$$r \in \mathbb{Z}_b := \{0, 1, 2, \dots, b-1\},$$

pa skup \mathbb{Z}_b zovemo standardni sustav ostataka modulo b . ■

Zvući poznato: ako uzmemo divizor $b = 2^n$, dobivamo skup \mathbb{Z}_{2^n} svih prikazivih cijelih brojeva bez predznaka u računalu.

Dijeljenje cijelih brojeva — dvije operacije

Uočite da Euklidov teorem, odnosno, **cjelobrojno dijeljenje s ostatkom** daje **dva** rezultata:

- **cjelobrojni kvocijent i ostatak.**

Zgodno je odmah uvesti i oznake za **obje** operacije. Nažalost, nema standardne matematičke oznake za **cjelobrojni kvocijent**. Da izbjegnemo mogućnost bilo kakve zabune,

- za **cjelobrojni kvocijent** koristimo oznaku **div**, po ugledu na Pascal (oznaka **/** u C-u),

$$a \text{ div } b := q \in \mathbb{Z},$$

- a za **ostatak** postoji standardna oznaka **mod**, koju smo već koristili (oznaka **%** u C-u),

$$a \text{ mod } b := r \in \mathbb{Z}_b.$$

Veza cjelobrojnog i običnog dijeljenja

Zahtjev da je $0 \leq r < b$, tj. da **ostatak** r pripada skupu \mathbb{Z}_b , daje jednostavnu vezu **cjelobrojnog** i **običnog** dijeljenja (onog u **racionalnim** brojevima).

Lako se vidi da vrijedi

$$a \text{ div } b = q = \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor.$$

Dakle, **cjelobrojni** kvocijent je “**najveće cijelo**” od običnog **racionalnog** kvocijenta.

Ova veza je **specifična** za izbor $r \in \mathbb{Z}_b$ i

- ne vrijedi za drugačije sustave ostataka,

a takve sustave možemo izabrati, kao što ćemo vidjeti.

Dijeljenje cijelih brojeva bez predznaka

Sve što smo dosad rekli o **cjelobrojnom** dijeljenju s ostatkom (zasad) vrijedi

- samo za cijele brojeve, ili, preciznije, na $\mathbb{Z} \times \mathbb{N}$.

Taj skup je “**domena**” za Euklidov teorem. Stoga su **operacije div i mod** definirane baš na toj **domeni**.

A što je s **cjelobrojnim** dijeljenjem s ostatkom **u računalu**, tj. na skupu \mathbb{Z}_{2^n} prikazivih cijelih brojeva **bez predznaka**?

Odgovor: Potpuno isto kao da smo u cijelim brojevima.

Drugim riječima, **dijeljenje s ostatkom** cijelih brojeva **bez predznaka** je naprsto

- **restrikcija** “cjelobrojnih” operacija **div i mod**.

Cijeli brojevi bez predznaka — sažetak

Ako imamo n bitova za prikaz brojeva, onda je skup svih prikazivih cijelih brojeva bez predznaka jednak

$$\mathbb{Z}_{2^n} = \{ 0, 1, 2, \dots, 2^n - 2, 2^n - 1 \}.$$

Prikaz broja $B \in \mathbb{Z}_{2^n}$ dobiva se iz “proširenog” zapisa tog broja u bazi 2, s točno n binarnih znamenki.

Aritmetika cijelih brojeva bez predznaka je modularna aritmetika u prstenu $(\mathbb{Z}_{2^n}, \oplus_{2^n}, \odot_{2^n})$:

- operacije $+$, $-$ i \cdot daju cjelobrojni rezultat modulo 2^n ,
- operacije cjelobrojnog dijeljenja s ostatkom **div** i **mod** daju iste rezultate kao da dijelimo u \mathbb{Z} (ili \mathbb{N}_0).

Cijeli brojevi u C-u — sažetak

U programskom jeziku C:

- cijelim brojevima **bez predznaka** odgovara tip koji se zove **unsigned int**, ili, skraćeno, **unsigned**,
- cijelim brojevima **s predznakom** odgovara tip koji se zove **int**.

Ovi tipovi postoje u nekoliko raznih **veličina**:

- standardna, **short**, **long**, a katkad i druge (**long long**).

Razlike su u **broju** bitova **n** predviđenih za prikaz.

- Zapis konstanti (vrijednost, navođenje tipa) — kasnije.
- Zapis operacija **+**, **-** i **·** znakovima **+**, **-** i *****.
- Zapis operacija **div** i **mod** znakovima **/** i **%**.

Cijeli brojevi bez predznaka u C-u — primjer 1

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    unsigned short i = 65535; /* int ne pisem */

    printf("%d\n", i / 10); /* 6553 */

    i = i + 3;
    printf("%d\n", i);      /* 2, a ne 65538 */

    return 0;
}
```

USHRT_MAX = 65535 u zaglavlju limits.h. Ovdje je $n = 16$.

Cijeli brojevi bez predznaka u C-u — primjer 2

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    unsigned short i = 2, j = 4;

    i = i - j;
    printf("%d\n", i); /* 65534, a ne -2 */

    return 0;
}
```

%d — piše vrijednost od **i** uz pretvorbu u tip **int**.

%hu — piše vrijednost od **i** baš kao **unsigned short**.

Ovdje nema razlike, ali da pišemo **i - j**, **bilo** bi razlike.

Cijeli brojevi u C-u — dodjeljivanje i čitanje

Napomena. Ista “modularna” priča vrijedi i

- kod dodjeljivanja i/ili čitanja vrijednosti cijelih brojeva!

Pretvorba iz niza znakova (dekadske znamenke u dekadskom zapisu broja) u binarni zapis (interni prikaz broja) ide

- onim aritmetičkim pravilima koja odgovaraju tipu broja, po “Hornerovom” algoritmu u bazi 10 (v. kasnije),
- a ta aritmetika je modularna.

Primjeri C programa:

- za dodjeljivanje i čitanje brojeva — malo kasnije,
- za prikaz brojeva — kasnije.

Prikaz cijelih brojeva s predznakom

Cijeli brojevi s predznakom

Cijeli brojevi s predznakom modeliraju skup \mathbb{Z} cijelih brojeva.

Ako imamo n bitova na raspolaganju za prikaz, onda **skup svih prikazivih brojeva** ima (najviše) 2^n elemenata.

Među prikazivim brojevima moraju biti i (neki) negativni brojevi. Zgodno bi bilo da ih je **podjednako mnogo** kao i **pozitivnih** (odnosno, **nenegativnih**) brojeva.

Standardni dogovor: u računalu se prikazuje

- najveći mogući podskup uzastopnih brojeva iz \mathbb{Z} koji je “skoro” simetričan oko 0.

Napomena. “Prava” simetrija oko **nule** dala bi **neparan** broj prikazivih brojeva — što **nema** smisla.

Cijeli brojevi s predznakom (nastavak)

Dakle, prikazivih negativnih brojeva ima podjednako mnogo kao i nenegativnih.

Ako želimo da točno polovina tih brojeva bude negativna, onda njih mora biti $2^n/2 = 2^{n-1}$. Nenegativnih brojeva je, naravno, isto toliko.

To znači da je skup svih prikazivih cijelih brojeva s predznakom jednak

$$\begin{aligned}\mathbb{Z}_{2^n}^- = \{ & -2^{n-1}, -2^{n-1} + 1, \dots, -2, -1, \\ & 0, 1, \dots, 2^{n-1} - 2, 2^{n-1} - 1 \}.\end{aligned}$$

Brojeve izvan tog skupa ne možemo prikazati (kao cijele brojeve s predznakom) koristeći samo n bitova.

Cijeli brojevi s predznakom (nastavak)

Najmanji i najveći prikazivi cijeli broj s predznakom su, redom:

$$-2^{n-1}, \quad 2^{n-1} - 1.$$

Tipične vrijednosti za ta dva “granična” broja su:

n	-2^{n-1}	$2^{n-1} - 1$
8	-128	127
16	-32 768	32 767
32	-2 147 483 648	2 147 483 647

Uočite da raspon prikazivih cijelih brojeva s predznakom nije tako velik, čak i za $n = 32$ (što je standard). **Oprez!**

Zato se danas sve više koristi $n = 64$ (želja za $n = 128$),

$$2^{63} - 1 = 9\ 223\ 372\ 036\ 854\ 775\ 807.$$

Prikaz cijelih brojeva s predznakom

Kako stvarno izgleda prikaz brojeva u tih n bitova?

Prikaz pojedinog (pričekivog) broja potpuno je određen s dva zahtjeva:

- nenegativni brojevi imaju isti prikaz kao u cijelim brojevima bez predznaka (dovoljno je to tražiti samo za jedan broj, na primjer, za nulu),
- aritmetika za te prikaze mora (kao i ranije, za brojeve bez predznaka) dati “dobru” algebarsku strukturu na cijelim brojevima s predznakom, tj. na skupu $\mathbb{Z}_{2^n}^-$.

Prvi zahtjev je dosta jasan, ali što znači drugi?

- Zatvorenost na operacije zbrajanja i množenja, dobra svojstva tih operacija!

Aritmetika cijelih brojeva s predznakom

Dakle, aritmetika za cijele brojeve s predznakom mora i dalje biti ista, tj.

- modularna aritmetika modulo 2^n ,

samo je interpretacija sustava ostataka drugačija.

Skup svih prikazivih cijelih brojeva s predznakom

$$\mathbb{Z}_{2^n}^- = \{-2^{n-1}, \dots, -1, 0, 1, \dots, 2^{n-1} - 1\}$$

je, također, potpuni sustav ostataka modulo 2^n .

Na tom skupu opet možemo definirati operacije zbrajanja i množenja (bez posebnih oznaka) preko odgovarajućih ostataka cjelobrojnih operacija $+$ i \cdot . Kao i prije, dobivamo strukturu prstena s jedinicom, ali sad na skupu $\mathbb{Z}_{2^n}^-$.

Prikaz cijelih brojeva s predznakom (nastavak)

A sad je lako dobiti prikaz svih negativnih brojeva.

Usporedimo skupove prikazivih brojeva bez predznaka i s predznakom, tj. pripadne sustave ostataka modulo 2^n ,

$$\mathbb{Z}_{2^n} = \{ 0, 1, \dots, 2^n - 1 \},$$

$$\mathbb{Z}_{2^n}^- = \{ -2^{n-1}, \dots, -1, 0, 1, \dots, 2^{n-1} - 1 \}.$$

Pravilo za prikaz je vrlo jednostavno:

- iste prikaze imaju oni brojevi (iz ta dva skupa) koji imaju isti “pravi” ostatak modulo 2^n .

Zaključak: za $B = 1, \dots, 2^{n-1}$,

- prikaz negativnog broja $-B$ (s predznakom)
- jednak je prikazu broja $2^n - B$ (bez predznaka).



Primjer — prikaz cijelih brojeva za $n = 3$

Primjer. Neka je $n = 3$, tj. imamo samo 3 bita za prikaz. Prikazivih brojeva ima $2^3 = 8$. Prikazi cijelih brojeva bez predznaka iz \mathbb{Z}_8 i cijelih brojeva s predznakom iz \mathbb{Z}_8^- su:

$B \in \mathbb{Z}_8$	$B \in \mathbb{Z}_8^-$	prikaz
0	0	000
1	1	001
2	2	010
3	3	011
4	-4	100
5	-3	101
6	-2	110
7	-1	111

Prikaz cijelih brojeva s predznakom — primjeri

Primjer. Prikaz broja -2^{n-1} dobivamo tako da

- uzmemmo $B = 2^{n-1}$ (koji sam **nije** prikaziv **s** predznakom)
- i pogledamo prikaz broja $2^n - B$ **bez** predznaka:

$$-2^{n-1} \longleftrightarrow 2^n - 2^{n-1} = 2^{n-1} = [\textcolor{red}{1} \ 0 \ 0 \ \dots \ 0 \ 0].$$

Primjer. Broj -1 ima prikaz ($B = 1$)

$$-1 \longleftrightarrow 2^n - 1 = [\textcolor{red}{1} \ 1 \ 1 \ \dots \ 1 \ 1].$$

Prikaz cijelih brojeva s predznakom — primjeri

Primjer. Kad najvećem prikazivom broju s predznakom, a to je $2^{n-1} - 1$, dodamo 1, rezultat je

- najmanji prikazivi broj s predznakom,
jer je

$$\begin{aligned}(2^{n-1} - 1) + 1 &= ((2^{n-1} - 1) + 1) \bmod 2^n \\ &= 2^{n-1} \bmod 2^n = -2^{n-1} \in \mathbb{Z}_{2^n}^-. \end{aligned}$$

Naravno, isti rezultat izlazi i običnim binarnim “zbrajanjem prikaza”

$$[\ 0 \ 1 \ 1 \ \dots \ 1 \ 1 \] + [\ 0 \ 0 \ 0 \ \dots \ 0 \ 1 \] = [\ 1 \ 0 \ 0 \ \dots \ 0 \ 0 \].$$

Uočite da nema prijenosa.

Prikaz cijelih brojeva s predznakom — primjeri

Primjer. Analogno, zbrajanju $(-1) + 1 = 0$ odgovara binarno “zbrajanje prikaza”

$$[\begin{smallmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 & 1 \end{smallmatrix}] + [\begin{smallmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{smallmatrix}] = 1 [\begin{smallmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \end{smallmatrix}].$$

Ovdje imamo prijenos, ali se on “modularno” ignorira.

Prikaz cijelih brojeva s predznakom — komentar

Dakle, prikaz negativnih brojeva je posljedica

- one iste modularne aritmetike,
koja vrijedi i za cijele brojeve bez predznaka.

Tehnički gledano, tri osnovne operacije $+$, $-$ i \cdot na cijelim brojevima, u računalu se izvršavaju

- potpuno jednako (istim “elektroničkim krugovima”) za cijele brojeve s predznakom i bez njega,

Važni su samo bitovi u prikazu, a ne i njihova interpretacija!

Za cjelobrojno dijeljenje to ne vrijedi (v. malo kasnije).

Prikaz suprotnog broja preko komplementa

Za zadani broj $B > 0$, kad tražimo prikaz broja $-B$,

- broj $2^n - B$ nije baš lako izračunati “na ruke”, čim je broj bitova n iole veći.

Srećom, ima i lakši način! Prikaz broja $-B$ možemo naći i tehnikom “dvojnog komplementa”:

- prikaz zadanog broja B treba komplementirati, tj. pretvoriti nule u jedinice i obratno (tj. $0 \leftrightarrow 1$),
- a zatim, tom komplementu treba dodati 1 (modulo 2^n).

Kratko opravdanje: ako je \bar{B} broj (bez predznaka) kojem odgovara komplementirani prikaz broja B , onda je (očito)

$$B + \bar{B} = [1\ 1\ 1\ \dots\ 1\ 1] = 2^n - 1.$$

Prikaz suprotnog broja preko komplementa

Prebacimo 1 s desne na lijevu stranu

$$B + \bar{B} + 1 = 2^n,$$

i zapišimo ovu relaciju “modularnim zbrajanjem” \oplus_{2^n} u \mathbb{Z}_{2^n}

$$B \oplus_{2^n} (\bar{B} \oplus_{2^n} 1) = 0.$$

Dakle, jedinstveni suprotni element (inverz obzirom na zbrajanje) elementa $B \in \mathbb{Z}_{2^n}$ jednak je $\bar{B} \oplus_{2^n} 1$.

Drugim riječima, suprotni broj dobivamo tako da

- komplementiramo broj (odnosno, njegov prikaz) i
- dodamo 1 modulo 2^n .

Potpuno isto “pravilo” vrijedi i za negativne brojeve B ! ■

Prikaz cijelih brojeva s predznakom — primjer

Primjer. Uzmimo da je $n = 8$ (budimo skromni) i pogledajmo zapis broja -120 . Za početak, vrijedi

$$-2^7 = -128 \leq -120 \leq 127 = 2^7 - 1,$$

pa je -120 prikaziv. Nadalje, binarni prikaz broja $B = 120$ je

$$\begin{aligned} 120 &= 64 + 32 + 16 + 8 \\ &= 0 \cdot 2^7 + 1 \cdot 2^6 + 1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 \\ &\quad + 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0. \end{aligned}$$

Dakle, broj $B = 120$, kao cijeli broj bez predznaka, ima prikaz

$$120 \longleftrightarrow [0\ 1\ 1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0].$$

Prikaz cijelih brojeva s predznakom — primjer

U zadanih $n = 8$ bitova, broj $B = 120$ (kao cijeli broj s predznakom, ili bez njega) ima prikaz

7	6	5	4	3	2	1	0
0	1	1	1	1	0	0	0

Komplementiranjem prikaza (bit po bit) dobivamo

7	6	5	4	3	2	1	0
1	0	0	0	0	1	1	1

Dodamo 1 (modulo 2^8). Prikaz broja $-B = -120$ je

7	6	5	4	3	2	1	0
1	0	0	0	1	0	0	0

Prikaz cijelih brojeva s predznakom — primjer

Istu stvar možemo dobiti i tako da nađemo prikaz broja

$$2^8 - B = 256 - 120 = 136,$$

kao cijelog broja bez predznaka. Imamo redom

$$\begin{aligned} 136 &= 128 + 8 \\ &= 1 \cdot 2^7 + 0 \cdot 2^6 + 0 \cdot 2^5 + 0 \cdot 2^4 \\ &\quad + 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0. \end{aligned}$$

Za $n = 8$, broj -120 , kao cijeli broj s predznakom, ima isti prikaz kao i 136 , bez predznaka

$$-120 \longleftrightarrow 136 \longleftrightarrow [1\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0].$$

Dijeljenje cijelih brojeva s predznakom

Dijeljenje cijelih brojeva — izbor ostatka

Standardno ograničenje na **ostatak** $0 \leq r < b$, tj. $r \in \mathbb{Z}_b$, prirodno odgovara cijelim brojevima bez predznaka.

Zato, u većini programskih jezika (uključivo i C) vrijedi da

- stvar radi očekivano, tj. prema **standardnom** Euklidovom teoremu, **samo na skupu** $\mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}$.

Dakle, za **nenegativne** brojeve **s predznakom** dobivamo očekivane (i korektne) rezultate u **cjelobrojnom** dijeljenju.

Međutim, kod brojeva **s predznakom** imamo i **negativne** brojeve, pa (možda) ima smisla dozvoliti

- da i ostaci budu **negativni**, u nekim slučajevima.

Odluka, tj. izbor ostatka — ovisi o **primjeni** i željenim **svojstvima** rezultata!

Dijeljenje cijelih brojeva — izbor ostatka

Pripadni “Euklidov teorem” smije imati i komplikiraniju formulaciju, ako je to korisno u praksi.

- Pitanje je samo je li izbor ostataka propisan ili ne!!!

Nažalost, za negativne operande, ponašanje dijeljenja

- ne mora biti precizno definirano!

Na primjer, stari C90 standard (knjiga KR2) kaže:

- ako je barem jedan od dva operanda negativan, rezultat ovisi o implementaciji.

Dakle, nije predvidiv — isti program može davati različite rezultate, ovisno o računalu i izboru C compilera.

Zato — čitajte upute ili, naprsto, probajte!

Srećom, novi C99 standard precizno propisuje izbor ostataka.

Dijeljenje cijelih brojeva s predznakom

Eksperiment:

- test-program `divmod.c` (v. sljedeća stranica),
- Intel C/C++ compiler, `gcc` compiler (`Code::Blocks`).

Rezultati $q = a \text{ div } b$ i $r = a \text{ mod } b$ za $a = \pm 5$, $b = \pm 3$:

a	b	q	r
5	3	1	2
-5	3	-1	-2
5	-3	-1	2
-5	-3	1	-2

Operacije `div` i `mod` interpretiramo na $\mathbb{Z} \times (\mathbb{Z} \setminus \{0\})$.

Test-program divmod.c

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char s[] =
        " a = %2d, b = %2d, q = %2d, r = %2d\n";
    int a, b;

    a = 5; b = 3; printf(s, a, b, a/b, a%b);
    a = -5; b = 3; printf(s, a, b, a/b, a%b);
    a = 5; b = -3; printf(s, a, b, a/b, a%b);
    a = -5; b = -3; printf(s, a, b, a/b, a%b);

    return 0;
}
```

Veza cjelobrojnog i običnog dijeljenja (standard)

Ključ za interpretaciju:

- kvocijent se uvijek “zaokružuje” prema nuli,

$$q = \text{sign}\left(\frac{a}{b}\right) \cdot \left\lfloor \left| \frac{a}{b} \right| \right\rfloor,$$

- ostatak ima isti predznak kao i a .

$$r = \text{sign}(a) \cdot (|a| \bmod |b|).$$

Za ostatak r ovdje vrijedi:

- ako je $a \geq 0$, onda je $r \in \mathbb{Z}_b$, tj. $0 \leq r < |b|$,
- ako je $a < 0$, onda je $r \in -\mathbb{Z}_b$, tj. $-|b| < r \leq 0$.

Ovo je modificirani “Euklidov teorem” za cijele brojeve u C-u!

Dijeljenje cijelih brojeva (standard)

Novi C99 standard propisuje ovakav izbor ostataka, tj.

- ovakvo ponašanje cjelobrojnog dijeljenja za cijele brojeve s predznakom.

Zato zaboravite raniju definiciju (“pravi” Euklidov teorem), iako se “novi” mod ponaša drugačije nego u matematici.

Prednosti ovakve definicije operacija div i mod na skupu $\mathbb{Z} \times (\mathbb{Z} \setminus \{0\})$:

- bez obzira na predznaće od a i b , dobivamo
 - iste absolutne vrijednosti kvocijenta q i ostatka r ,
- tj. samo predznaci od q i r ovise o predznacima od a i b .

Ovo je i najčešća realizacija cjelobrojnog dijeljenja u praksi (misli se i na ostale programske jezike).

Cijeli brojevi s predznakom — sažetak

Ako imamo n bitova za prikaz brojeva, onda je skup svih prikazivih cijelih brojeva s predznakom jednak

$$\mathbb{Z}_{2^n}^- = \{ -2^{n-1}, -2^{n-1} + 1, \dots, -2, -1, 0, 1, \dots, 2^{n-1} - 2, 2^{n-1} - 1 \}.$$

Za prikaz broja $B \in \mathbb{Z}_{2^n}^-$ vrijedi:

- nenegativni brojevi $B = 0, \dots, 2^{n-1} - 1$ imaju isti prikaz kao i bez predznaka,
- negativni brojevi $B = -1, \dots, -2^{n-1}$ imaju isti prikaz kao i brojevi $2^n + B$ bez predznaka.

Cijeli brojevi s predznakom — sažetak

Osim toga, prikaz suprotnog broja $-B$ dobivamo tako da

- komplementiramo prikaz samog broja B i
- dodamo 1 modulo 2^n .

Aritmetika cijelih brojeva s predznakom je modularna aritmetika modulo 2^n na sustavu ostataka \mathbb{Z}_{2^n} .

- To vrijedi za operacije $+$, $-$ i \cdot .

Operacije cjelobrojnog dijeljenja s ostatkom `div` i `mod` daju iste rezultate kao da dijelimo u \mathbb{Z} (= “neki” Euklidov teorem).

- Za svaki slučaj, treba provjeriti kako se dobiva proširenje ovih operacija s $\mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}$ na $\mathbb{Z} \times (\mathbb{Z} \setminus \{0\})$,
- tj. radi li compiler prema C99 standardu.

Cijeli brojevi u C-u — sažetak

U programskom jeziku C:

- cijelim brojevima s predznakom odgovara tip koji se zove `int`.

Ovaj tip postoji u nekoliko raznih **veličina**, a razlike su u **broju** bitova n predviđenih za prikaz.

Na 32-bitnim arhitekturama računala imamo sljedeće tipove:

- standardni `int` ($n = 32$),
- `short` ($n = 16$),
- `long` ($n = 32$), tj. **isto** kao standardni `int`,
- a katkad i druge, poput `long long` ($n = 64$).

Zapis konstanti (vrijednost, navođenje tipa) — kasnije.

Cijeli brojevi s predznakom u C-u — primjer 1

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    short int i = 32766; /* n = 16 za short */

    i += 1;
    printf("%d\n", i); /* 32767 */
    i += 1;
    printf("%d\n", i); /* -32768, a ne 32768 */

    return 0;
}
```

SHRT_MAX = 32767 u zaglavljtu `limits.h`. Ovdje je $n = 16$.

Cijeli brojevi — dodjeljivanje

Primjer. Modularna aritmetika kod dodjeljivanja.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int broj;

    broj = 5;           printf(" broj = %d\n", broj);
    broj = 2000000000; printf(" broj = %d\n", broj);
    broj = 4000000000; printf(" broj = %d\n", broj);
    broj = 8000000000; printf(" broj = %d\n", broj);

    return 0;
}
```

Cijeli brojevi — dodjeljivanje (nastavak)

U tipu `int`, broj bitova za prikaz brojeva je $n = 32$.

Izlaz programa je:

```
broj = 5
broj = 2000000000
broj = -294967296
broj = -589934592
```

Cijeli brojevi — čitanje

Primjer. Modularna aritmetika kod čitanja.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int broj;

    scanf("%d", &broj);
    printf(" ucitani broj = %d\n", broj);

    return 0;
}
```

Za ulaz 4000000000,
izlaz programa je: ucitani broj = -294967296.

Aritmetika cijelih brojeva: klasične greške

Cijeli brojevi — klasične greške

Primjer. Računanje $n!$ u cjelobrojnoj aritmetici.

Za prirodni broj $n \in \mathbb{N}$, funkciju faktorijela definiramo na sljedeći način:

$$1! = 1,$$

$$n! = n \cdot (n - 1)!, \quad \text{za } n \geq 2.$$

Napišimo C program koji računa broj $50!$ u cjelobrojnoj aritmetici (tip `int`).

Očito je $n! =$ produkt svih prirodnih brojeva od 1 do n ,

$$n! = 1 \cdot 2 \cdots (n - 1) \cdot n,$$

pa koristimo množenje u petlji, a ne rekurziju.

Cijeli brojevi — klasične greške (nastavak)

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int i, f50 = 1; /* n = 32 za int */

    for (i = 2; i <= 50; ++i)
        f50 *= i;

    printf(" f50 = %d\n", f50); /* f50 = 0 */

    return 0;
}
```

Izlaz programa je: **f50 = 0**. Zašto?

Cijeli brojevi — klasične greške (nastavak)

Za početak, $50!$ je **ogroman** broj. Točna vrijednost je

$$50! = 30414\ 09320\ 17133\ 78043\ 61260\ 81660$$

$$64768\ 84437\ 76415\ 68960\ 51200\ 00000\ 00000,$$

i ima 65 dekadskih znamenki. Dakle, sigurno **nije prikaziv** u cjelobrojnoj aritmetici.

Granice za tip `int` ($n = 32$ bita) iz zaglavlja `limits.h` su

$$\text{INT_MAX} = 2147483647, \quad \text{INT_MIN} = (-\text{INT_MAX} - 1).$$

Objasnimo još zašto je `f50 = 0` u **našem programu**.

Cjelobrojna aritmetika u kojoj računamo je **modularna aritmetika** — modulo 2^{32} .

Cijeli brojevi — klasične greške (nastavak)

To znači da naš program kaže da je

$$50! = 0 \pmod{2^{32}},$$

ili da 2^{32} dijeli $50!$.

Zadatak. Nadite najveću potenciju broja 2 koja dijeli $50!$, ili, općenito, $n!$. U traženoj potenciji 2^m , eksponent m je

$$m = \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n}{2^2} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n}{2^3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n}{2^4} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n}{2^5} \right\rfloor + \cdots.$$

Za $n = 50$ imamo $m = 25 + 12 + 6 + 3 + 1 = 47$.

Zadatak. Nadite najmanji prirodni broj n za koji je $n! = 0$, u cjelobrojnoj aritmetici s ℓ bitova za prikaz brojeva ($\pmod{2^\ell}$).

Tablica $n!$ za $\ell = 16$ i $\ell = 32$ bita

Usporedimo rezultate za $n!$ dobivene u cijelobrojnoj aritmetici s $\ell = 16$ bitova (tip `short int`) i $\ell = 32$ bita (tip `int`), s (ispravnim) rezultatom dobivenim u realnoj aritmetici.

$n!$	$\ell = 16$	$\ell = 32$	realna aritmetika
7!	5040	5040	5040
8!	-25216	40320	40320
9!	-30336	362880	362880
10!	24320	3628800	3628800
11!	5376	39916800	39916800
12!	-1024	479001600	479001600

Tablica $n!$ za $\ell = 16$ i $\ell = 32$ bita (nastavak)

$n!$	$\ell = 16$	$\ell = 32$	realna aritmetika
13!	-13312	1932053504	6227020800
14!	10240	1278945280	87178291200
15!	22528	2004310016	1307674368000
16!	-32768	2004189184	20922789888000
17!	-32768	-288522240	355687428096000
18!	0	-898433024	6402373705728000
19!	0	109641728	121645100408832000
20!	0	-2102132736	2432902008176640000

Dodatak — o prikazu cijelih brojeva

Sadržaj

- Cijeli brojevi — prikaz i aritmetika:
 - Prikaz cijelih brojeva bez predznaka (precizno).
 - Modularna aritmetika, aritmetika adresa (primjer).
 - Modularna aritmetika, prsten ostataka modulo 2^n .
 - Dijeljenje cijelih brojeva — Euklidov teorem, cjelobrojni kvocijent i ostatak.
 - Dijeljenje s ostatkom u prstenu \mathbb{Z}_b .
 - Prikaz brojeva s predznakom — sustav ostataka.
 - Vodeći bit i predznak.
 - Prikaz suprotnog broja — precizna argumentacija za “komplementiraj i dodaj 1”.
 - Dijeljenje cijelih brojeva s predznakom — izbor ostataka.

Prikaz brojeva bez predznaka (precizno)

Prikaz cijelih brojeva bez predznaka (precizno)

Neka je $B \in \{0, 1, \dots, 2^n - 1\}$ neki prikazivi broj.

Ako je $B = 0$, onda je svih n bitova u prikazu jednako 0, tj.

$$B = 0 \iff \text{bit}_i = 0, \quad \text{za } i = 0, \dots, n - 1.$$

U protivnom, ako je $B > 0$, onda njegov normalizirani pozicioni prikaz u bazi 2 ima oblik:

$$B = b_k \cdot 2^k + \dots + b_1 \cdot 2 + b_0, \quad b_i \in \{0, 1\}, \quad b_k > 0,$$

gdje su b_i binarne znamenke (bitovi) broja B .

Ograničenje $b_k > 0$ na vodeću binarnu znamenku samo kaže da je prikaz normaliziran, tj. da nema nul-znamenki “sprijeda”.

Prikaz cijelih brojeva bez predznaka (precizno)

Nadalje, znamo da je $k \leq n - 1$, jer je B prikaziv.

Ako pišemo samo binarne znamenke (bitove) "u nizu", pripadni pozicioni zapis broja B u bazi 2 ima oblik

$$B = (b_k \ b_{k-1} \ \dots \ b_1 \ b_0)_2.$$

I točno tako se spremaju bitovi u prikazu, samo treba vodeće bitove dopuniti nulama, od indeksa $k + 1$ do $n - 1$, ako takvih ima, tj. ako je $k < n - 1$.

Dakle, prikaz broja B kao cijelog broja bez predznaka ima oblik

$$\text{bit}_i = \begin{cases} b_i, & \text{za } i = 0, \dots, k, \\ 0, & \text{za } i = k + 1, \dots, n - 1. \end{cases}$$

Prikaz cijelih brojeva bez predznaka (precizno)

U računalu će to biti prikazano kao “cjelina” od n bitova

$$\text{bit}_{n-1} \text{ bit}_{n-2} \dots \text{ bit}_1 \text{ bit}_0.$$

Ako “proširimo” zapis broja B u bazi 2 do točno n binarnih znamenki,

$$B = b_{n-1} \cdot 2^{n-1} + \dots + b_1 \cdot 2 + b_0, \quad b_i \in \{0, 1\},$$

s tim da vodeće znamenke smiju biti 0, odmah dobivamo prikaz broja B kao cijelog broja bez predznaka

$$\text{bit}_i = b_i, \quad \text{za } i = 0, \dots, n-1,$$

s tim da ovo vrijedi i za $B = 0$.

Aritmetika adresa — primjer u Windows XP

Nažalost, u praksi postoje razne “čarolije” na temu **adresa**, koje je **katkad** zgodno **znati**.

Primjer. U neko doba, **32-bitni MS Windows XP** imao je “**ograničenje**” adresa na **2 GB**, što je **polovina** od normalnog adresnog prostora na IA-32 (**4 GB**).

- Stvar je išla tako daleko da se XP “**nije dizao**”, ako u računalu imate više od **2 GB** memorije (probao sam).
- Sa zadnjim **SP3**, uz malo truda, **može** ga se instalirati, ali se instalacija prilično “**čudno**” ponaša.

Ako naknadno **dodate** memoriju (onu preko **2 GB**), onda i dalje “**ne vidi**” više od **3.25 GB**!

Prsten ostataka modulo 2^n

Naime, skup svih prikazivih cijelih brojeva bez predznaka

$$\mathbb{Z}_{2^n} = \{ 0, 1, 2, \dots, 2^n - 2, 2^n - 1 \}$$

je ujedno i **standardni sustav ostataka** koji dobivamo pri cijelobrojnom dijeljenju s 2^n . Zato se i označava sa \mathbb{Z}_{2^n} .

Ako na njemu definiramo binarne operacije **zbrajanja** \oplus i **množenja** \odot preko ostataka cijelobrojnih operacija $+$ i \cdot ,

$$A \oplus B := (A + B) \bmod 2^n,$$

$$A \odot B := (A \cdot B) \bmod 2^n,$$

onda $(\mathbb{Z}_{2^n}, \oplus, \odot)$ ima algebarsku strukturu **prstena** s 1.

U algebri se operacije \oplus i \odot obično označavaju s \oplus_{2^n} i \odot_{2^n} .

Prsten ostataka modulo 2^n (nastavak)

Što znači da je $(\mathbb{Z}_{2^n}, \oplus, \odot)$ prsten s jedinicom? Vrijedi:

- $(\mathbb{Z}_{2^n}, \oplus)$ je komutativna grupa (obzirom na **zbrajanje**),
- $(\mathbb{Z}_{2^n}, \odot)$ je polugrupa (obzirom na **množenje**), čak i monoid, jer ima **jedinicu** $1 \in \mathbb{Z}_{2^n}$,
- operacije \oplus i \odot vezane su zakonom **distributivnosti**, tj.

$$A \odot (B \oplus C) = A \odot B \oplus A \odot C,$$

$$(A \oplus B) \odot C = A \odot C \oplus B \odot C,$$

za svaki izbor $A, B, C \in \mathbb{Z}_{2^n}$.

Dodatno, $(\mathbb{Z}_{2^n}, \oplus, \odot)$ je i **komutativni prsten s jedinicom**, ali **nije polje** (za $n > 1$), jer ima djelitelja nule ($2 \cdot 2^{n-1} = 0$).

Prsten ostataka modulo 2^n (nastavak)

Neka je “ $-A$ ” jedinstveni suprotni element elementa A obzirom na zbrajanje. Očito je “ -0 ” = 0, a za $A \neq 0$ vrijedi “ $-A$ ” = $2^n - A$, jer je

$$A \oplus “-A” = (A + (2^n - A)) \text{ mod } 2^n = 0.$$

Na kraju, oduzimanje \ominus definiramo kao zbrajanje sa suprotnim elementom

$$A \ominus B := A + “-B”.$$

I tako smo dobili tri osnovne aritmetičke operacije na \mathbb{Z}_{2^n} . One se upravo na taj način realiziraju u računalu, za cijele brojeve bez predznaka, s n bitova za prikaz.

U programskim jezicima se ove tri operacije pišu znakovima $+$, $-$ i $*$ (za \cdot , odnosno \odot).

Dijeljenje s ostatkom (precizno)

Dijeljenje cijelih brojeva

A što je s dijeljenjem? To dosad nismo ni spomenuli!

S razlogom! “Obično” dijeljenje ima smisla tek u strukturi polja, poput racionalnih brojeva \mathbb{Q} , ili realnih brojeva \mathbb{R} .

Znamo da \mathbb{N}_0 i \mathbb{Z} nisu polja. Isto vrijedi i za \mathbb{Z}_{2^n} , čim je $n > 1$, a slučaj $n = 1$ je potpuno neinteresantan za praksu, barem što se tiče aritmetike cijelih brojeva (iako je vrlo bitan za logičku algebru).

Što sad?

Zamjena za “obično” dijeljenje u cijelim brojevima je tzv. dijeljenje s ostatkom. Podloga za to je poznati Euklidov teorem o dijeljenju s ostatkom u skupu \mathbb{Z} .

Dijeljenje cijelih brojeva — Euklidov teorem

Euklidov teorem. Za svaki cijeli broj $a \in \mathbb{Z}$ i svaki prirodni broj $b \in \mathbb{N}$, postoji jedinstveni brojevi $q, r \in \mathbb{Z}$, takvi da je

$$a = q \cdot b + r \quad \text{i} \quad 0 \leq r < b.$$

Broj q je cijelobrojni kvocijent, a r ostatak pri dijeljenju a s b .

Ograničenje $0 \leq r < b$ znači da za ostatak r vrijedi

$$r \in \mathbb{Z}_b := \{0, 1, 2, \dots, b-1\},$$

pa skup \mathbb{Z}_b zovemo standardni sustav ostataka modulo b . ■

Zvući poznato: ako uzmemo divizor $b = 2^n$, dobivamo skup \mathbb{Z}_{2^n} svih prikazivih cijelih brojeva bez predznaka u računalu.

Dijeljenje cijelih brojeva — dvije operacije

Uočite da Euklidov teorem, odnosno, **cjelobrojno dijeljenje s ostatkom** daje **dva** rezultata:

- **cjelobrojni kvocijent i ostatak.**

Zgodno je odmah uvesti i oznake za **obje** ove operacije.

Nažalost, **nema** standardne matematičke oznake za

- **cjelobrojni kvocijent.**

Oznaka **/** standardno se koristi za operaciju “običnog” dijeljenja u poljima, ili se pišu razlomci. Kad napišem

$$a/b \quad \text{ili} \quad \frac{a}{b}$$

to odmah **asocira** na obično dijeljenje (što nije zgodno).

Oznake za cjelobrojni kvocijent i ostatak

S druge strane, u nekim programskim jezicima (C, Fortran) oznaka `/` se koristi i za **cjelobrojno** dijeljenje, ali to vrijedi

- ako i samo ako su **oba** operanda **cijeli** brojevi.

Usput, **isti princip** da **tip rezultata** ovisi o **tipu oba operanda** (tzv. “operator overloading”) vrijedi i za **tri ranije operacije** s oznakama `+`, `-`, `*`.

Da izbjegnemo mogućnost bilo kakve zabune,

- za **cjelobrojni kvocijent** koristimo oznaku `div`, po ugledu na Pascal (oznaka `/` u C-u),
- a za **ostatak** postoji standardna oznaka `mod`, koju smo već koristili (oznaka `%` u C-u).

Definicija operacija za cjelobrojno dijeljenje

Precizna definicija ovih operacija izlazi direktno iz Euklidovog teorema.

Definicija. Neka su $a \in \mathbb{Z}$ i $b \in \mathbb{N}$ bilo koji brojevi, i neka su $q \in \mathbb{Z}$ (cjelobrojni kvocijent) i $r \in \mathbb{Z}_b$ (ostatak) jedinstveni brojevi za koje vrijedi

$$a = q \cdot b + r.$$

Operacije div i mod definiramo relacijama

$$a \text{ div } b := q \in \mathbb{Z}, \quad a \text{ mod } b := r \in \mathbb{Z}_b.$$



Ova definicija operacije mod točno odgovara onom što smo ranije koristili.

Dijeljenje cijelih brojeva — mala digresija

Za početak, uočite da su **obje operacije** definirane na skupu $\mathbb{Z} \times \mathbb{N}$, a kodomene su im **različite**.

Možda nekog zanima što se zbiva na skupu $\mathbb{Z} \times (\mathbb{Z} \setminus \{0\})$,

- kad **cjelobrojno dijelimo dva cijela broja** (što, naravno, ima smisla).

O tome malo kasnije, kod cijelih brojeva **s predznakom**.

Odmah jedno **upozorenje**:

- stvar radi **očekivano** (prema Euklidovom teoremu) **samo na skupu $\mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}$** .

Trenutno nam upravo **taj skup** i treba, da dobijemo **cjelobrojno** dijeljenje za cijele brojeve **bez predznaka** (koji modeliraju skup \mathbb{N}_0).

Prsten ostataka modulo b (*dodatak*)

Za bilo koji fiksni **divizor** $b \geq 2$, na standardnom sustavu ostataka modulo b , tj. skupu

$$\mathbb{Z}_b = \{ 0, 1, 2, \dots, b - 1 \}$$

možemo definirati binarne operacije **zbrajanja** \oplus_b i **množenja** \odot_b , preko **ostataka** cjelobrojnih operacija $+$ i \cdot ,

$$\begin{aligned} A \oplus_b B &:= (A + B) \bmod b, \\ A \odot_b B &:= (A \cdot B) \bmod b. \end{aligned}$$

Lako se dokazuje da $(\mathbb{Z}_b, \oplus_b, \odot_b)$ ima algebarsku strukturu **komutativnog prstena s jedinicom** (kao i ranije za $b = 2^n$).

Ta struktura je **polje**, ako i samo ako je b **prost broj**.

Dijeljenje s ostatom u \mathbb{Z}_b (dodatak)

Zašto su rezultati isti? Uzmimo bilo koji fiksni divizor $b \geq 2$.

Neka su $A \in \mathbb{Z}_b$ i $B \in \mathbb{Z}_b$, uz $B > 0$, bilo koji brojevi iz \mathbb{Z}_b koje "smijemo dijeliti". Podijelimo ih cjelobrojno, i pokažimo da kvocijent $Q := A \text{ div } B$ i ostatak $R := A \text{ mod } B$ moraju, također, pripadati skupu \mathbb{Z}_b .

Znamo da općenito vrijedi $Q \in \mathbb{Z}$, $R \in \mathbb{Z}_B$ (tj. $0 \leq R < B$) i

$$A = Q \cdot B + R.$$

Zbog $0 \leq A, B < b$, odmah vidimo da je

$$0 \leq Q < b \quad \text{i} \quad 0 \leq R < B < b,$$

što dokazuje $Q, R \in \mathbb{Z}_b$. Naravno, to vrijedi i za $b = 2^n$. ■

Dijeljenje cijelih brojeva bez predznaka

Zbog toga, dijeljenje s ostatom u skupu \mathbb{Z}_{2^n} prikazivih cijelih brojeva bez predznaka u računalu

- daje potpuno iste rezultate kao da dijelimo u \mathbb{Z} (ili \mathbb{N}_0).

Dakle, nema ostataka modulo 2^n i “čarolija” s prikazivošću rezultata (nije potrebno, jer radi i bez toga).

Operacije `div` i `mod` su jedine aritmetičke operacije koje na prikazivim cijelim brojevima bez predznaka \mathbb{Z}_{2^n} daju iste rezultate kao i na skupu \mathbb{N}_0 kojeg modeliramo.

Ponovimo još jednom da ostale tri operacije $+$, $-$ i \cdot .

- daju cjelobrojni rezultat modulo 2^n .

Euklidov teorem u prstenu \mathbb{Z}_b (dodatak)

Uočite da, za operacije div i mod na skupu \mathbb{Z}_b , koristimo Euklidov teorem za **cijele** brojeve, tj. na domeni $\mathbb{Z} \times \mathbb{N}$.

Pitanje: Kad znamo da je $(\mathbb{Z}_b, \oplus_b, \odot_b)$ prsten, kao i $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$, zašto ne uzmemo “prirodniju” domenu $\mathbb{Z}_b \times (\mathbb{Z}_b \setminus \{0\})$?

Odgovor: Na toj domeni, s pripadnim **modularnim** operacijama \oplus_b i \odot_b , također, **vrijedi** Euklidov teorem, ali **nema jedinstvenosti** rezultata.

Euklidov teorem u prstenu $(\mathbb{Z}_b, \oplus_b, \odot_b)$. Za bilo koja dva broja $A, B \in \mathbb{Z}_b$, uz $B > 0$, postoje brojevi $Q, R \in \mathbb{Z}_b$, takvi da je

$$A = Q \odot_b B \oplus_b R \quad \text{i} \quad 0 \leq R < B,$$

ali ti brojevi **ne moraju** biti jedinstveni. ■

Euklidov teorem u prstenu \mathbb{Z}_b (dodatak)

Primjer. Uzmimo $b = 2^3 = 8$, tj. prsten $(\mathbb{Z}_8, \oplus_8, \odot_8)$, i brojeve $A = 5$, $B = 4$. Onda je, kao u cijelim brojevima,

$$5 = 1 \cdot 4 + 1,$$

tj. $5 \text{ div } 4 = 1$ i $5 \text{ mod } 4 = 1$. Ali, zbog $2 \odot_8 4 = 0 \text{ mod } 8$, vrijedi i

$$5 = 3 \odot_8 4 \oplus_8 1 = 13 \text{ mod } 8,$$

$$5 = 5 \odot_8 4 \oplus_8 1 = 21 \text{ mod } 8,$$

$$5 = 7 \odot_8 4 \oplus_8 1 = 29 \text{ mod } 8.$$

Modularni kvocijenti (s ostatkom 1) su 1, 3, 5 i 7, a najmanji je "pravi".

Ostatak, također, nije jedinstven, jer je $5 = 2 \odot_8 4 \oplus_8 5$. ■

Prikaz cijelih brojeva s predznakom (precizno)

Veza između prikaza i aritmetike

Kod brojeva **bez predznaka**, **prikaz** binarnim znamenkama je očito odgovarao **aritmetici** — recimo, ovako:

- kad **prikazu** broja B (kao nizu bitova u bazi 2) **dodamo 1**, dobijemo točno **prikaz** broja $B + 1$.

(Hm, nismo baš puno razmišljali o tome).

Modularna aritmetika modulo 2^n dodatno još “zatvara krug” na n bitova, tj. daje **zatvorenost** operacija, a onda i dobru strukturu **prstena s jedinicom** na $\mathbb{Z}_{2^n} = \{0, 1, \dots, 2^n - 1\}$.

Zato gore, umjesto običnog cjelobrojnog $+$, koristimo \oplus_{2^n} .

Potpuno isto mora vrijediti i za **prikaze** cijelih brojeva **s predznakom** iz skupa $\mathbb{Z}_{2^n}^-$ — inače **nemamo** jednostavnu realizaciju aritmetike i dobru strukturu.

Prikaz cijelih brojeva s predznakom (dodatak)

Detaljnija argumentacija ovog zaključka ide na sljedeći način.

Prvo “poklopimo” zajednički dio **nenegativnih** brojeva

$$0, 1, \dots, 2^{n-1} - 1$$

u ta dva skupa. Svaki od tih brojeva ima **isti prikaz** u oba skupa, pa ih “sparujemo”

$$B \in \mathbb{Z}_{2^n}^- \iff B \in \mathbb{Z}_{2^n},$$

za $B = 0, \dots, 2^{n-1} - 1$.

Uočite da

- prikazi svih ovih brojeva imaju vodeći bit jednak 0.

Prikaz cijelih brojeva s predznakom (dodatak)

Zatim “zatvaramo modularni krug”, dodavanjem **jedan po jedan** modulo 2^n , i “sparujemo” odgovarajuće brojeve.

Prvi “dodaj **jedan**” modulo 2^n daje

$$((2^{n-1} - 1) + 1) \bmod 2^n = 2^{n-1} \bmod 2^n = \begin{cases} 2^{n-1} \in \mathbb{Z}_{2^n}, \\ -2^{n-1} \in \mathbb{Z}_{2^n}^-, \end{cases}$$

tj. **zatvara krug** u $\mathbb{Z}_{2^n}^-$, pa “sparujemo”

$$-2^{n-1} \in \mathbb{Z}_{2^n}^- \iff 2^{n-1} \in \mathbb{Z}_{2^n}.$$

A dalje sve ide redom.

Prikaz cijelih brojeva s predznakom (dodatak)

Kad “dodaj jedan” ponovimo k puta, tj. kad broju $2^{n-1} - 1$ dodamo k modulo 2^n , izlazi:

$$-2^{n-1} + (k - 1) \in \mathbb{Z}_{2^n}^- \iff (2^{n-1} - 1) + k \in \mathbb{Z}_{2^n},$$

za $k = 1, \dots, 2^{n-1}$. Supstitucijom $-B = -2^{n-1} + (k - 1)$, za negativne brojeve dobivamo

$$-B \in \mathbb{Z}_{2^n}^- \iff 2^n - B \in \mathbb{Z}_{2^n},$$

i to vrijedi za $B = 1, \dots, 2^{n-1}$.

Dakle, spareni brojevi razlikuju se za točno 2^n .

To je jasno, jer moraju imati isti “pravi” ostatak modulo 2^n .

Prikaz cijelih brojeva s predznakom (dodatak)

Zaključak: za $B = 1, \dots, 2^{n-1}$,

- prikaz negativnog broja $-B$ (s predznakom)
- jednak je prikazu broja $2^n - B$ (bez predznaka).

Uočite da

- prikazi svih ovih brojeva imaju vodeći bit jednak 1.



Vodeći bit — predznak

U prikazu cijelih brojeva s predznakom

- svi **nenegativni** brojevi imaju **vodeći bit** jednak **0**, a
- svi **negativni** brojevi imaju **vodeći bit** jednak **1**.

Zato se vodeći bit, obično, zove i **bit predznaka** (engl. **sign**).

Taj naziv, nažalost, može zavesti na **pogrešnu** ideju o prikazu.
Prikaz cijelih brojeva s predznakom **ne dobiva** se kao:

- bit **predznaka** i prikaz **apsolutne** vrijednosti broja (bez predznaka, s bitom manje).

Za preciznu argumentaciju — v. dodatak (sljedeći odjeljak).

Za razliku od ovog, kod “realnih” brojeva to **vrijedi**, što samo povećava mogućnost zabune.

**Komplementiraj i dodaj 1
(precizna argumentacija)**

Veza broja i prikaza s predznakom

Zasad znamo da za prikaz cijelih brojeva s predznakom vrijedi:

- **nenegativni** brojevi $B = 0, \dots, 2^{n-1} - 1$ imaju isti prikaz kao i bez predznaka,
- **negativni** brojevi $B = -1, \dots, -2^{n-1}$ imaju isti prikaz kao i brojevi $2^n + B$ bez predznaka.

Tj., imamo **dva** različita slučaja, ovisno o “**predznaku**” broja.

Da bismo dobili vezu između **n bitova u prikazu** broja B s predznakom i **samog broja**, postupamo na sljedeći način.

Broju $B \in \mathbb{Z}_{2^n}^-$ pridružimo broj $B' \in \mathbb{Z}_{2^n}$, tako da

- B' bez predznaka ima **isti prikaz** na n bitova kao i broj B s predznakom.

Taj broj B' označavamo s **prikaz(B)**.

Veza broja i prikaza s predznakom (nastavak)

Već znamo da je

$$\text{prikaz}(B) = \begin{cases} B, & \text{za } B = 0, \dots, 2^{n-1} - 1, \\ 2^n + B, & \text{za } B = -1, \dots, -2^{n-1}. \end{cases}$$

Nama treba “obratna” veza:

$$B = \begin{cases} \text{prikaz}(B), & \text{za } \text{prikaz}(B) = 0, \dots, 2^{n-1} - 1, \\ \text{prikaz}(B) - 2^n, & \text{za } \text{prikaz}(B) = 2^{n-1}, \dots, 2^n - 1, \end{cases}$$

jer $\text{prikaz}(B)$ ima jednostavnu vezu sa svojim bitovima.

A onda je lako.

Veza broja i prikaza s predznakom (nastavak)

Neka je

$$[\text{bit}_{n-1} \text{ bit}_{n-2} \dots \text{ bit}_1 \text{ bit}_0]$$

zapis prikazivog cijelog broja $B \in \mathbb{Z}_{2^n}^-$ s predznakom, gdje su $\text{bit}_i \in \{0, 1\}$ bitovi u prikazu, za $i = 0, \dots, n - 1$.

Po definiciji, $\text{prikaz}(B)$ ima isti zapis bez predznaka, pa su bitovi bit_i baš binarne znamenke broja $\text{prikaz}(B)$, tj. vrijedi

$$\text{prikaz}(B) := \text{bit}_{n-1} \cdot 2^{n-1} + \dots + \text{bit}_1 \cdot 2 + \text{bit}_0.$$

Supstitucijom u “obratnu” vezu odmah dobivamo relacije za broj B preko bitova u njegovom prikazu s predznakom.

Veza broja i prikaza s predznakom (nastavak)

Opet imamo dva slučaja, ovisno o “predznaku”:

- $B = 0, \dots, 2^{n-1} - 1$, tj. $B \geq 0 \iff \text{bit}_{n-1} = 0$, i tada je

$$\begin{aligned} B &= 0 \cdot 2^{n-1} + \text{bit}_{n-2} \cdot 2^{n-2} + \cdots + \text{bit}_1 \cdot 2 + \text{bit}_0 \\ &= \text{bit}_{n-2} \cdot 2^{n-2} + \cdots + \text{bit}_1 \cdot 2 + \text{bit}_0, \end{aligned}$$

- $B = -1, \dots, -2^{n-1}$, tj. $B < 0 \iff \text{bit}_{n-1} = 1$, i tada je

$$\begin{aligned} B &= (1 \cdot 2^{n-1} + \text{bit}_{n-2} \cdot 2^{n-2} + \cdots + \text{bit}_1 \cdot 2 + \text{bit}_0) - 2^n \\ &= (\text{bit}_{n-2} \cdot 2^{n-2} + \cdots + \text{bit}_1 \cdot 2 + \text{bit}_0) - 2^{n-1}. \end{aligned}$$

Za negativne B , bitovi bit_i **nisu** binarne znamenke od B .

Komplement bita

Sad ćemo izvesti jedno **jednostavno** pravilo o prikazu koje vrijedi (u istom obliku) za **sve** prikazive brojeve.

Prvo moramo uvesti pojmove **komplementa jednog bita** i **komplementa broja** (bez predznaka).

Definicija. Komplement bita (binarne znamenke) $b \in \{0, 1\}$, u oznaci \bar{b} , definiramo ovako:

$$\bar{b} := 1 - b.$$

Odmah vidimo da je

$$\bar{0} = 1, \quad \bar{1} = 0,$$

pa je operacija **komplement** aritmetički ekvivalent **negacije**. ■

Komplement broja bez predznaka

Definicija. Komplement prikazivog cijelog broja $B' \in \mathbb{Z}_{2^n}$ (bez predznaka) na n bitova definiramo ovako:

- nađemo prikaz broja B' , tj. svih n bitova u prikazu,

$$[b_{n-1} \ b_{n-2} \ \dots \ b_1 \ b_0],$$

- komplementiramo svaki bit u prikazu, $b'_i \mapsto \bar{b}'_i$,

$$[\bar{b}_{n-1} \ \bar{b}_{n-2} \ \dots \ \bar{b}_1 \ \bar{b}_0],$$

- očitamo broj \bar{B}' čiji je to prikaz.



Ovo možemo definirati i za brojeve s predznakom, ali nam neće trebati (da ne stvara zabunu).

Komplement broja bez predznaka (nastavak)

Dakle, ako je $B' \in \mathbb{Z}_{2^n}$ oblika

$$B' = b'_{n-1} \cdot 2^{n-1} + b'_{n-2} \cdot 2^{n-2} + \cdots + b'_1 \cdot 2 + b'_0,$$

onda je, očito, $\bar{B}' \in \mathbb{Z}_{2^n}$ i vrijedi

$$\bar{B}' = \bar{b}'_{n-1} \cdot 2^{n-1} + \bar{b}'_{n-2} \cdot 2^{n-2} + \cdots + \bar{b}'_1 \cdot 2 + \bar{b}'_0.$$

Uočimo da za **svaki bit** vrijedi $b + \bar{b} = 1$ i **zbrojimo** ove dvije relacije. Dobivamo

$$\begin{aligned} B' + \bar{B}' &= 1 \cdot 2^{n-1} + 1 \cdot 2^{n-2} + \cdots + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 1 \\ &= 2^{n-1} + 2^{n-2} + \cdots + 2 + 1 \\ &= 2^n - 1. \end{aligned}$$

Prikaz suprotnog broja preko komplementa

Prebacimo 1 s desne na lijevu stranu

$$B' + \bar{B}' + 1 = 2^n,$$

i zapišimo ovu relaciju “modularnim zbrajanjem” \oplus_{2^n} u \mathbb{Z}_{2^n}

$$B' \oplus_{2^n} (\bar{B}' \oplus_{2^n} 1) = 0.$$

Dakle, **jedinstveni** suprotni element (= inverz obzirom na modularno zbrajanje) elementa $B' \in \mathbb{Z}_{2^n}$ jednak je $\bar{B}' \oplus_{2^n} 1$.

Drugim riječima, **suprotni** broj dobivamo tako da

- **komplementiramo** broj (odnosno, njegov prikaz) i
- **dodamo 1** modulo 2^n .

Prikaz suprotnog broja preko komplementa

Napomena. Modularno dodavanje jedinice služi samo za $B' = 0$. Tada je $\bar{B}' = 2^n - 1$ i moramo dodati 1 modularno, da opet dobijemo 0 kao suprotni element.

Za $B' \in \mathbb{Z}_{2^n}$ i $B' > 0$, suprotni element je $\bar{B}' + 1$. ■

Potpuno isto “pravilo” vrijedi i za brojeve s predznakom!

Prisjetimo se da je prikaz negativnih brojeva iz $\mathbb{Z}_{2^n}^-$ “podešen” tako da modularna aritmetika radi korektno.

To znači da za svaki $B \in \mathbb{Z}_{2^n}^-$ vrijedi

$$\text{prikaz}(B) \oplus_{2^n} \text{prikaz}(-B) = 0.$$

Ovdje $-B$ treba smatrati suprotnim elementom od B u $\mathbb{Z}_{2^n}^-$.

Prikaz suprotnog broja preko komplementa

Znamo da je $\text{prikaz}(B) = B'$, za neki $B' \in \mathbb{Z}_{2^n}$, pa mora biti

$$\text{prikaz}(-B) = \bar{B}' \oplus_{2^n} 1,$$

zbog jedinstvenosti suprotnog elementa u \mathbb{Z}_{2^n} .

Opet, prikaz suprotnog broja $\text{prikaz}(-B)$ dobivamo tako da

- komplementiramo prikaz samog broja $\text{prikaz}(B) = B'$ i
- dodamo 1 modulo 2^n .

Ovaj zaključak je direktna posljedica modularne aritmetike u $\mathbb{Z}_{2^n}^-$ i ne ovisi o tome koji broj $B' \in \mathbb{Z}_{2^n}$ izaberemo za prikaz zadanog broja $B \in \mathbb{Z}_{2^n}^-$. Zato i treba dodatno fiksirati prikaz barem jednog broja iz $\mathbb{Z}_{2^n}^-$ (na primjer, $B = 0$ na isti prikaz kao $0 \in \mathbb{Z}_{2^n}$) da dobijemo jedinstvenost prikaza.



Dijeljenje cijelih brojeva s predznakom

Dijeljenje cijelih brojeva s predznakom — uvod

Ranije smo uveli operacije **div** (cjelobrojni kvocijent) i **mod** (ostatak) na skupu $\mathbb{Z} \times \mathbb{N}$.

Definicija. Neka su $a \in \mathbb{Z}$ i $b \in \mathbb{N}$ bilo koji brojevi, i neka su $q \in \mathbb{Z}$ (cjelobrojni kvocijent) i $r \in \mathbb{Z}_b$ (ostatak) jedinstveni brojevi za koje vrijedi

$$a = q \cdot b + r.$$

Operacije **div** i **mod** definiramo relacijama

$$a \text{ div } b := q \in \mathbb{Z}, \quad a \text{ mod } b := r \in \mathbb{Z}_b.$$

Za početak, uočite da su **obje** operacije definirane na skupu $\mathbb{Z} \times \mathbb{N}$, a kodomene su im **različite**.

Dijeljenje cijelih brojeva s predznakom — uvod

Sad nam treba proširenje na skup $\mathbb{Z} \times (\mathbb{Z} \setminus \{0\})$,

- kad cjelobrojno dijelimo dva cijela broja (što, naravno, ima smisla),

da dobijemo cjelobrojno dijeljenje za cijele brojeve s predznakom $\mathbb{Z}_{2^n}^-$ (koji modeliraju skup \mathbb{Z}).

Naravno, ideja je ista kao i kod brojeva bez predznaka.

Cjelobrojno dijeljenje ili dijeljenje s ostatkom cijelih brojeva s predznakom je naprsto

- restrikcija odgovarajućih operacija `div` i `mod`.

Tek u novije vrijeme postoji dogovoren standard (tzv. C99)

- za proširenje operacija `div` i `mod` na $\mathbb{Z} \times (\mathbb{Z} \setminus \{0\})$.

Dijeljenje cijelih brojeva — što je problem?

Primjer. Neka je $a = 5$ i $b = 3$. Onda je

- $5 = 1 \cdot 3 + 2$, pa je kvocijent $q = 1$ i ostatak $r = 2$.

Neka je sad $a = -5$ i $b = 3$. Za kvocijent q i ostatak r mora vrijediti $a = q \cdot b + r$. Ostaje izbor/restrikcija ostatka r .

U Euklidovom teoremu je uvijek $r \geq 0$, tj. $r \in \mathbb{Z}_b$. Onda je

- $-5 = -2 \cdot 3 + 1$, pa je $q = -2$ i $r = 1$.

To nema “nikakve veze” s prethodnim rezultatima za pripadne **apsolutne** vrijednosti!

Međutim, ako dozvolimo **negativni** ostatak $r \in -\mathbb{Z}_b$, onda je

- $-5 = -1 \cdot 3 - 2$, pa je $q = -1$ i $r = -2$.
- **Apsolutne** vrijednosti kvocijenta i ostatka ostaju **iste!**